

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0039



casseroles et compagnie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'ustensiles de cuisine, pour les enfants qui veulent préparer à manger comme les grands!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0038



Malette Docteur Selecta

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 belle malette rouge qui contient 1 stéthoscope, 1 tensiomètre, 1 thermomètre, 1 seringue, 1 otoscope, 1 flacon, tout en bois. Fabriqué en Allemagne et République Tchèque

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 et +
Difficulté:
Marque du jeu: Selecta
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0037



mini marchande erzi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une belle balance en bois et des accessoires: poids, bols , fruits, légumes et autres en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
Age préconisé : à partir de 1 an
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: erzi
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0036



camion benne big foot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un gros camion, très costaud pour transporter cailloux et autres objets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé : Dès 9 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0035



déguisement capes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 capes animaux + 4 capes personnages.
facile à enfiler et à enlever!
Lavable à 30°

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation
Age préconisé : 18 mois et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0034



dinette éco

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une dinette 100% recyclée, qui stimulera l'imagination des enfants, pour servir et préparer de succulents repas

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rôle
Age préconisé : Dès 9 mois
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0032



Je suis à cheval !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comment se transformer en chevalier en un tour de ceinture ?
Voici 3 chevaux-déguisement, qui s'adapte autour la taille de l'enfant. Il n'aura plus qu'à saisir les rênes devant lui pour partir à l'aventure...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rôle
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0031



Poupées lot 3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 3 poupées
(2 corps durs/1 corps souple)
+ accessoires (vêtements, biberons, sac, couches, bavoirs...)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0030



Poupées lot 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 3 poupées
(2 corps durs/1 corps souple)
+ accessoires (vêtements, biberons, sac, couches, bavoirs...)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: srol0029



Poupées Lot 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 3 poupées
(2 corps durs/1 corps souple)
+ accessoires (vêtements, biberon, sac, couches, bavoirs...)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0027



Moby dig tracteur 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 2 Grandes pelleteuses de chantier sur laquelle l'enfant peut s'asseoir. Très résistantes, elles supportent jusqu'à 100kg
Dimensions : 36cm x 72cm x 54cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: plasto

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0026



lot véhicules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de véhicules idéals pour creuser, transporter...et jouer dehors!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: plasto

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0024



camions bennes (Les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des camions très costauds, pour tout transporter et tranformer votre lieu d'accueil en un véritable chantier.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: king jouet

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0023



Fruits et légumes à découper 3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux assortiments de fruits et légumes, agréables à découper, réassembler, avec plateaux et couteaux.
Dimensions plateaux : 26cm x 16cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: plan toys

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0018



Lot véhicules de chantier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot composé de véhicules de chantier.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: berrous

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0017



Déguisements 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Malle à déguisements comptant une dizaine de tenues.
À partir de 2 ans, l'imitation constitue la composante de base du comportement ludique. En modifiant son apparence, l'enfant met à contribution son imagination et sa créativité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-5
Difficulté:
Marque du jeu: eveil et jeux
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0014



Malette du petit docteur (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A partir de 9 mois la mallette du petit docteur contient une tenue de docteur et un ours. Familiarise l'enfant avec le « monde du docteur ».
DIMENSIONS: 29 cm x 18 cm x 20 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0013



poussettes bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 poussettes en bois pour transporter pleins de choses, Partir en balade avec les copains, ou encore commencer à marcher!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: asco/haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0012



Camion benne géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un camion costaud et attractif, pouvant supporter une charge allant jusqu'à 100 kg. Il roule fantastiquement bien, et grâce à sa large benne, pourra se rendre utile en bien des occasions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0005



Malette vétérinaire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Malette vétérinaire et ses chiens.
Cette malette propose tout le nécessaire pour soigner ses petits chiens.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: klein

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Srol0001



Fruits et légumes à découper

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouet en bois massif. Système de velcro pour la découpe. Un classique de la dinette en bois
DIMENSIONS : couteau 14 cm/ fruits environ 10 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0063



fantômes et chevaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 petits chevaux à bascule et 2 petits fantômes qui roulent, faciles à prendre en main, à manipuler ou observer

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: observation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Bajo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0061



lot autos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot de 5 voitures en bois, faciles à prendre en main et colorées

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Bajo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0060



avions et compagnie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 véhicules volants en bois, faciles a prendre en main pour partir en voyage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Bajo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0059



Bus et autos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 bus et de 3 voitures en bois.
Des jolis véhicules facilement préhensibles, un matériaux naturel.
Fabriqué en pologne

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Bajo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0057



lot camions bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 3 camions en bois : un camion de pompier, un camion grue et une pelleuse
avec des petits bonhommes en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: fagus
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0056



les marionnettes animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 6 marionnettes taille enfants qui permettent d'utiliser tous les doigts, un loup, un renard, un escargot, un caméléon, un raton laveur et un putois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: expression

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: puppet world

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0055



l'igloo 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un igloo qui se déplie façon parapluie, créant une bulle dans laquelle on peut se reposer, lire un livre, ou installer un espace sensoriel...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mise en scène

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0053



bateaux bascules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 morceaux de bois arrondis qui peuvent servir de balancelle pour les personnages, de culbutos, ou encore pour des jeux de construction, selon l'imagination des enfants...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mise en scène

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0052



tente fermetures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

petite cabane pliable avec 5 entrées, différentes fermetures: zip, scratch, boutons...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0051



marionnette lièvre et tortue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Marionnettes a mains taille adulte pour revivre des comptes, des comptines ou se raconter plein d'histoires

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mise en scène

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0048



Château-Fort II

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grande forteresse en bois (80 x 35 cm)

- 2 socles en bois
- 2 remparts
- 1 tour
- 1 grand toit de tourelle rouge
- 4 petits toits de tourelle rouge

Lot de figurines (inventaire inclus)

Le tout dans 2 grands sacs de sport: rangement facile (et possible !)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0047



La grande étable

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grande ferme en bois, en deux parties pliables, et ses 10 animaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mise en scène

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0046



Cabane Perchée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un classique, du type "les copains de la forêt". Pour laisser jouer les enfants en les admirant de loin.
Un jeu de taille moyenne qui peut se poser au sol ou sur une table.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique
Age préconisé : 3 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: inconnue
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0044



Ferme et animaux en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble comprenant 1 étable; 1 tracteur + sa remorque; personnages et animaux
Tous ces objets sont d'une grande qualité, décorés avec des teintes à l'eau, finition huile d'origine biologique
Dimensions étable (LxlXh) : 50 cmx 40 x 30

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mise en scène
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: ostheimer / drewart
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: smis0042



petits camions (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 camion poubelle, 1 dépanneuse, 1 tracto-pelle, longueur 15cm.
Robustes, maniables et attractifs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: berrous

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0040



ferme et animaux sonores

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chats et chiens, vaches, cochons, canards et autres animaux, aux formes arrondies et sympathiques. Chacun émet son cri quand on presse le petit bouton situé sur son dos. Un fermier pour s'en occuper, et une ferme pour les loger. Les adultes s'en lassent...mais pas les enfants.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: klein

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0037



Maison de poupées

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette sympathique maison et tous ses accessoires incitent les enfants à reproduire les scènes de la vie quotidienne ou à laisser libre cours à leur imagination...

DIMENSIONS: 62 cm x 36 cm x 57 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0034



Circuit de voitures en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

ce circuit en bois développe l'imagination, le langage, la motricité fine et la coordination œil-main. Ce produit de haute qualité est réalisé en bois d'hévéa d'élevage. Ultra résistant, ce bois respecte l'environnement. Le raccordement en caoutchouc sécurise les manipulations vives et répétées des lattes. DIMENSIONS: 96 cm x 86 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

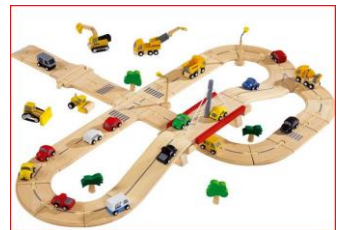
Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0033



Poupées "contes et légendes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les poupées contes et légendes peuvent être utilisées sans risque par les plus petits. Leur tissu est garanti sans colorants azoïques (très allergisants). Tout en tissu cousu ou brodé : aucun élément n'est susceptible de se détacher. Ces poupées sont légères et très moelleuses. Souples, elles sont faciles à habiller et à déshabiller. Lavables à 30 °C.
DIMENSIONS: 55 cm x 20 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0032



Marionnettes géantes "contes et légendes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les marionnettes sont un fantastique outil de communication, leur toucher très doux développe l'affectif de l'enfant. Leur grande taille et leurs couleurs vives attirent l'attention des enfants.

Faciles d'entretien, elles sont lavables à la main. Possibilité d'actionner la bouche ou les 2 bras en passant les mains.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0031



Petit Circuit de train

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une 30aine d éléments composent ce circuit de train en bois.
Facile à monter. Dès 3 ans.
DIMENSIONS: 78 cm x 54 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: berroux

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0029



Autobus des écoliers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 gros bus jaune tout arrondis amènent les enfants à l'école.
Contient 14 personnages qui se clipent

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: little tikes
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0028



Bébé rose et bébé chou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici de vrais bébés de chiffons. Ces petits portent un joli pyjama et des pantoufles assorties. Dans leur couffin en forme de chou et de rose, ils tiennent leur doudou et leur biberon tout seul (aimanté). Ils sont faciles à habiller et à chausser pour de petites mains.
Dès 9 mois. Lavable à 30°C. DIMENSIONS: 28 cm x 15 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: berrous

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0026



Ferme et animaux en tissu (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette ferme est une maison de jeux extra douce et pleine d'activités. Elle a une grande porte à l'avant et une fenêtre à l'arrière.
Dès 6 mois. DIMENSIONS: 25 cm x 22 cm x 28 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: berrous

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0025



Tente étoilée multi activité

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grande tente pop up qui se déploie en quelques secondes. Elle peut une fois agrémentée de cousins servir de coin calme. On peut également y disposer des ballons.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0020



Woody clic les pompiers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'univers des pompiers dans une jolie collection de jeux en bois. une caserne sur 2 étage, véhicules et personnages. A partir de 3 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0016



Gare de triage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On connaît le plaisir qu'ont les enfants à monter des circuits et à manipuler locomotives et wagons. Seuls ou à plusieurs, ils devront apprendre à assembler les rails, positionner les piliers des ponts, manipuler les véhicules en douceur pour ne pas quitter la voie. Leur imagination leur fera prendre la place du conducteur de locomotive, du chef de gare ou du cariste... La Turboludo conseille ce jeu aux enfants à partir de 2 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: brio

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0013



circuit city

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un grand circuit "route" en bois et de nombreux éléments à positionner autour pour jouer : panneaux de signalisation, arbres, lampadaires et évidemment des petites voitures !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-8

Difficulté:

Marque du jeu: nathan

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0012



Garage géant (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De taille exceptionnelle, ce maxi garage est spécialement adapté à un usage collectif. Il est équipé de trois rampes pour transporter les véhicules du rez-de-chaussée jusqu'au toit et accéder au premier étage de chaque côté du garage. Il possède également une station service et une station de lavage. Réalisé en contreplaqué verni. DIMENSIONS: 90 cm x 55,5 cm x 35 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0009



Station (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici une station service indestructible !
Quatre rampes permettent d'accéder aux 3 étages.
Prêté avec un lot de voitures en bois.
DIMENSIONS: 50 cm x 50 cm x 28 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: bourrelier
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Smis0003



Zamiloo (les) "Ma maison dans les arbres"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La famille écureuil et leur maison dans les arbres amènent les enfants à créer des histoires dans un cadre un peu inhabituel, celui de la vie en forêt. Dès 3 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Imitation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: djeco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rref0017



Ombres en forêt

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Celui qui reste dans l'ombre doit attendre qu'un autre joueur l'aide en lui renvoyant un faisceau de lumière. Le jeu est terminé quand tous les petits nains sont rentrés sains et saufs chez eux. Un jeu de dés coopératif dès 5 ans.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : 5 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: kraul

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0017



Hiwataka

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course de canoës à partir de 3 ans et demi. Le premier bateau qui rentre au port, chargé des 4 victuailles, a gagné. Un large plateau de bois, un joli matériel en bois solide, une règle simple que les enfants domineront facilement. On pourra librement enrichir la règle en prévoyant des échanges au croisement des bateaux sur une case.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: beleduc
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0015



Fais dodo...

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un plan de jeu original puisqu'il ressemble à une tente qu'escaladent les moutons. Le premier en haut de l'échelle sera déclaré gagnant. Un jeu de devinettes pour découvrir lequel des 2 objets, l'enfant à posé dans le trou de la tente. Un premier jeu de règle simple dont les parties sont courtes. Pour les plus jeunes, d'autres possibilités d'utilisation sont proposées : comme berceuse avant l'endormissement, comme chansonnette que les enfants peuvent mimer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0014



Provisions de noisettes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est vraiment un jeu de hasard pour les tous petits, même si la boîte indique à partir de 4 ans (à 3 ans ça fonctionne bien déjà). On lance le dé et on se déplace. Le petit côté sympa, c'est de piquer des noisettes au roi des écureuils.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0012



Hop! Hop! Hop!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération. La bergère, ses moutons et son chien doivent descendre de la montagne et rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont. Les enfants parviendront-ils à coopérer pour les ramener tous à la bergerie? Hop! Hop! Hop! est un jeu mignon, une introduction sympathique au jeu de société sans rivalité entre les enfants pour la victoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: djeco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0011



Russelbande XL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course très rapide et facile à apprendre pour les jeunes enfants. Le matériel est de qualité et plusieurs joueurs peuvent gagner en même temps; c'est un éveil à la coopération. Plateau de jeu variable.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-7
Difficulté:
Marque du jeu: drei magier spiele
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0010



Husch husch kleine hexe

Commentaires sur le jeu

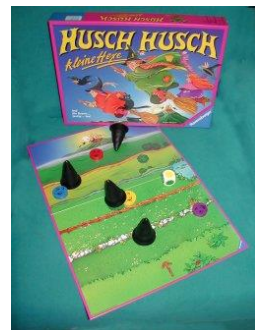
Points: 1

Jeu de parcours avec observation et mémoire. 5 petites sorcières, cachées sous 5 grands chapeaux, sont en route vers la montagne magique. Vous allez devoir les aider dans leur quête et être le premier à amener une petite sorcière à la montagne. Règles simples pour parties rapides. Jouable dès 3 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: ravenburger
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0009



Princesse au petit pois (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un matériel magnifique avec lequel les petites filles adoreront jouer. Le principe de jeu est du déjà vu, une faiblesse de règle peut parfois même rendre les parties très longues. Mais tout comme certains jeux Haba, le fait de manipuler du si beau matériel est très apprécié par les enfants qui oublient vite le faiblesse ludique de ce jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0008



Avanti mare

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif idéal pour apprendre à perdre. Les règles sont simples et à la portée des plus jeunes. Beau matériel. Attention jeu répétitif pour les plus grands. Les enfants l'adorent, ils choisissent très souvent les poissons. Pour les plus petits, on peut mettre 4 plaquettes fleuve du côté choisi et 6 de l'autre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : 3 et +

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0007



Allez les escargots

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a dit que les escargots étaient lents ? Il suffit de les observer lorsqu'ils aperçoivent une salade : ils se transforment en véritables petits bolides. A vous d'aider l'un entre eux à remporter cette grande course. Ce jeu contient 6 escargots en bois et aidera les enfants à reconnaître les couleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: ravenburger
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0006



Chats gourmands

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est un jeu faisant appel à la mémoire qui ravira les petits enfants.
Remarque : le crayon de maquillage indispensable pour dessiner les moustaches de chats n'est pas fourni !!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rpar0002



Monza

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course tactique. Chaque joueur fait progresser son bolide en consommant des dés colorés pour progresser sur les cases colorées du circuit de formule 1.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0027



Batik

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux fines plaques de plexiglas sont maintenues verticales entre deux poteaux. Chaque joueur reçoit des pièces géométriques en nombre égal. Les joueurs tour à tour laissent tomber une de leurs pièces dans le dispositif. Le premier joueur qui laisse dépasser une de ses pièces du sommet perd la partie. Simplissime!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: hasard
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0024



Ding dong collier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les cartes et les dés de couleurs déterminent les animaux et les figurines à enfiler sur le cordon. Qui sera le premier à enfiler ses perles dans le bon ordre et à faire sonner le grelot ? Jeu éducatif pour apprendre à distinguer les formes et les couleurs et développer la motricité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: dés
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0023



Bal des fées (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le grand bal des fées approche et Lilli-Rose n'a toujours pas d'habits de fête. Heureusement que ses amis les animaux sont là pour la conseiller. Aidez-la vous aussi pour qu'elle soit prête avant le coucher du soleil.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: die spiegelburg
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0022



Mic mac 36 + les maisons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les jeux Arthur et Marie sont toujours de très bonne qualité, Mic Mac est un jeu de hasard pour les tous petits.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: dés
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: arthur et marie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0019



Cache-moutons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cache-cache. Gare au loup, cachons-nous! Cache-Moutons est au départ un jeu pour enfants à partir de 4 ans. Et les enfants adorent, puisque le jeu est une version "sur table" du jeu de cache-cache. Hé oui! Mais voilà, c'est un vrai jeu de bluff et d'ambiance que les grands apprendront vite à aimer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-8
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0017



Quak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu très simple et rapide pour les petits. Chaque joueur doit remettre ses grenouilles dans l'étang en se servant des nénuphars. Pour cela il lance le dé, et, en fonction du résultat, il peut, ou pas, mettre sur le plateau représentant l'étang une ou deux grenouilles de sa couleur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0016



Pasta pasta

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'enchère simple pour les plus jeunes mais les adultes ne s'ennuient pas en jouant avec eux. Les stratégies évoluent beaucoup en fonction du nombre de joueurs puisque que le total des enchères détermine l'avancée du chef. Va-t-il s'arrêter sur ma couleur?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0015



Felix flosse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu coopératif. Les petits harengs aimeraient tant jouer tous ensemble ! Mais un gros poisson glouton avale souvent des petits harengs. Parfois, il a les yeux plus gros que le ventre et les recrache tous.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0013



Komm raus, du wrum

Commentaires sur le jeu

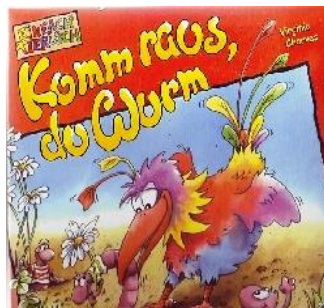
Points: 1

Un jeu coloré et original. Flip est un oiseau des plus jovial lorsqu'il part à la chasse au vers Arc-en-ciel.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: klee
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0012



Kikeriki

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cocorico contient les règles de trois jeux de dé et un jeu de mémoire. Les jeux proposés sont simples, de mémoire ou de parcours, mais paisibles. Les enfants aiment beaucoup, surtout pour un premier jeu de société.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-5
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0011



Holli polli

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les abeilles sont très occupées. Car les bébés abeilles attendent dans la ruche la précieuse nourriture. Pendant que les abeilles prélèvent le précieux nectar des fleurs, le pollen de celles-ci se fixe sur leur corps rayé de noir et de jaune. Ce pollen sera utilisé pour nourrir les bébés abeilles après que leur maman ait volé de fleurs en fleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: beleduc
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0010



Enfants des étoiles (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu merveilleux autour de la lune et des étoiles. Le matériel est très beau et de bonne qualité. Le principe est simple, l'enfant doit collecter un maximum d'étoiles avant que la lune ne se couche.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: beleduc
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0009



Klaus le fermier et les souris

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le champ de Klaus le fermier poussent à la fois de l'orge, de l'avoine, du blé, et du seigle et tout est mélangé ! Klaus a vite besoin de l'aide de tous les joueurs pour trier sa récolte car les souris sont à l'affût, prêtes à venir la grignoter. Souris et pions sont en bois, très maniables, adaptés aux petites mains. Le plateau bien illustré permet aux enfants de connaître différentes variétés de céréales et leur utilisation quotidienne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0008



Docteur hérisson

Commentaires sur le jeu

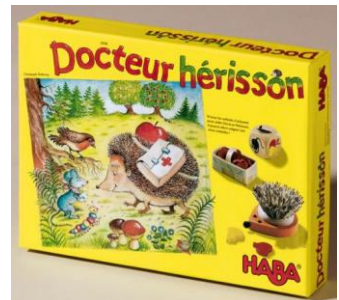
Points: 1

Le muscardin et le rouge-gorge sont malades, heureusement le hérisson vient les soigner en leur apportant des fruits. Si les joueurs ont de la chance en jetant le dé et s'ils font attention qu'aucun des fruits posés sur le dos du hérisson ne tombe par terre, ils pourront contribuer tous ensemble au rétablissement des amis du hérisson. Jeu assez chouette, notamment au niveau de la manipulation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-5
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0004



Huhuuh !

Commentaires sur le jeu

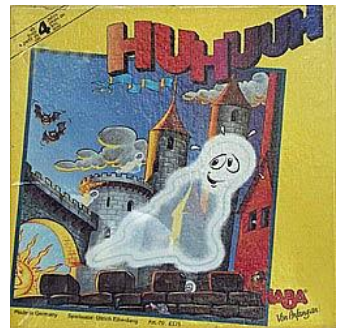
Points: 1

Huhuuh est un jeu de coopération. Ce qui ne veut pas dire que chacun ne doit pas prendre les bonnes décisions au bon moment. Et ce qui est drôle dans Huhuuh, c'est qu'il faut dire « Huhuuh » au bon moment, pour jouer à la place d'un joueur qui ne peut rien faire du dé qu'il vient de lancer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-7
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0003



Ronde du fermier (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bon jeu de coopération. Matériel extra tout en bois. Les brouettes émerveillent les petits.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rhas0002



Verger (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est le grand classique des jeux coopératifs chez Haba. Les enfants adorent les petits paniers et se mettre les cerises sur les oreilles...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rexp0012



Jeu des contes 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Utilisez ces tuiles en bois pour construire au fil du temps une histoire fantastique. Beau matériel et nombreux thèmes possibles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: tuiles
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: arthur et marie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rexp0011



Jeu des contes 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Utilisez ces tuiles en bois pour construire au fil du temps une histoire fantastique. Beau matériel et nombreux thèmes possibles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: tuiles
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: arthur et marie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rexp0010



Blaireau culot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Blaireau Culot part en voyage, à la recherche d'histoires. Qui mémoriserà où se cachent ses amis et se souviendra de leur histoire palpitante ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: tuiles
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-5
Difficulté:
Marque du jeu: huch & freinds
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: rcom0049



le petit chaperon rouge deluxe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez le chemin pour rejoindre Mère-Grand.
Placez la maison, les sapins et le Petit Chaperon Rouge sur le plan de jeu et utilisez les tuiles «chemin» pour lui permettre de rejoindre la maison.
Vous devrez surmonter 24 défis de difficulté croissante.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: casse-tête
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Smart
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0047



Serpentina 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu amuse les enfants et les parties sont rapides. A pratiquer en famille pour passer un bon moment ensemble. Une règle simple abordable pour les tous petits. Des couleurs vives pour les enfants. Un matériel de bonne qualité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-5
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0035



Souris se mettent à table (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu très intéressant pour jouer avec les enfants car il permet de leur à apprendre à choisir entre progresser rapidement et prendre plus de risques ou avancer raisonnablement vers la victoire. Le jeu se base sur la mécanique tant appréciée des adultes, le "Stop ou Encore". Un jeu rapide et simple.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0034



Kroko Ei

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de rangement et de combinaison. Les enfants ont trouvé 8 œufs de Crocodile sur le bord du Nil. Comme c'est le temps de l'éclosion, les enfants aident les bébé-crocodiles à sortir de leur coquille. Il faut bien un zeste de chance pour gagner, mais le jeu est surtout prétexte à l'épanouissement du raisonnement logique. Le mécanisme de fin de partie permet que tous les œufs soient rassemblés quelles que soient les combinaisons de cartes utilisées en cours de partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: tuiles
Age préconisé : 3 ans et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: drei magier spiele
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0033



Pippo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de rapidité basé sur la déduction. Pippo est un jeu intelligent qui aiguisé les réflexes et le sens de l'observation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-8
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0024



Halli Galli junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hormis la ressemblance de nom et la clochette, Halli Galli junior est en fait plus proche du principe de Jungle Speed que de Halli Galli. Le but du jeu est en effet de taper le premier sur la clochette dès que deux clowns identiques apparaissent autour de la table. Il existe 9 couleurs différentes et, dans chacune d'elles, 6 clowns. Mais attention ! L'un des clowns est triste, et n'aime pas quand on sonne la cloche...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0022



Bal masqué des coccinelles (au)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération. Un coup de cœur pour la beauté, la poésie et l'intelligence de son mécanisme basé sur de petits aimants situés à hauteur de la tête des coccinelles. C'est un jeu indispensable à faire découvrir aux enfants à partir de 4 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0011



Verflixt & Ausebuxt

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petit jeu de règles simple où il faudra faire preuve de rapidité et de mémoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: klee
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0006



Bolides (les)

Commentaires sur le jeu

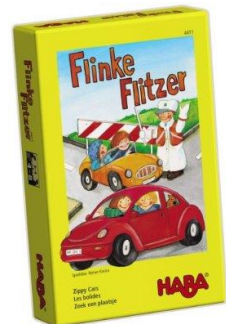
Points: 1

On déplace ses voitures de toutes les couleurs grace à un dé. Qui parviendra à garer toutes ses voitures sur son parking?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0005



Chipe-couverture

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque petit lutin doit pour s'endormir avoir la bonne couverture mais un chipe-couverture mélange tout. Les joueurs doivent grâce au dé de couleur replacer les couvertures.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rcom0001



Ballons

Commentaires sur le jeu

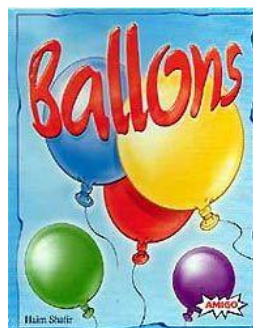
Points: 1

Ballons est un petit jeu sympathique pour les petits bouts. Sa simplicité lui permet d'être joué de manière autonome par les enfants. A travers un thème sympathique, il apprend à comprendre la structure d'une règle de jeu et l'appliquer de manière appropriée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-5
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: rass0061



loto sonore des bruits familiers 3

Commentaires sur le jeu

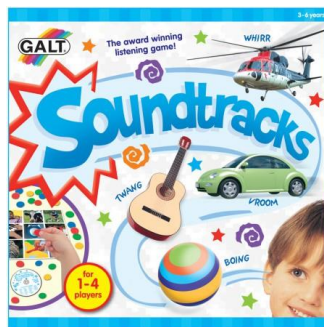
Points: 1

Loto sonore des bruits ou Soundtracks
Contenu : 1 CD, 4 cartons, 40 jetons et la notice
Les enfants adoreront écouter les bruits et les associer aux photos sur les cartons de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Galt
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0058



Mémo d'écoute

Commentaires sur le jeu

Points: 1

6 paires de boites en bois
un Jeu de mémoire original qui n'utilise pas la mémoire visuelle, mais la mémoire auditive. Trouvez la paire de boites qui fait le même son.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mémoire
Age préconisé : ts âge
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Small Foot Design
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0056



le jeu du loup

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de partir en cueillette dans les bois et de finir avant que le loup ne soit tout habillé. Le loup s'habille donc au fur et à mesure de la partie. Entre lui et les enfants, le gagnant sera le plus rapide. Pour jouer, il suffit de piocher à tour de rôle. Quand la tête du loup paraît, les enfants lui ajoutent un vêtement et entonnent la chanson : promenons-nous dans les bois... Le frisson s'installe. Un jeu convivial, à mener ensemble ou seul contre le loup.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0055



domino géant

Commentaires sur le jeu

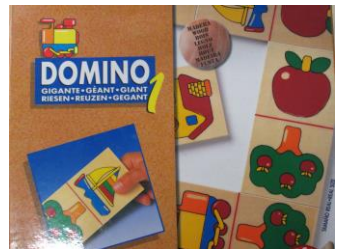
Points: 1

des dominos en bois à assembler en faisant correspondre les images, facile à prendre en main grâce à ses grandes pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage
Age préconisé : 1 - 3
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: jocdi goula
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0052



Imagier sonore des petits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

30 grandes photos
La reprise de ces 30 photos en petits formats
1 CD audio
1 livret pédagogique

6 thèmes proposés: animaux, musique, objets, transports, loisirs, expressions du visage.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0051



Loto sonore des animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrir, reconnaître et mémoriser un large éventail de bruits et de sons
36 animaux enregistrés, dans 6 ordres différents

1 CD
8 planches en couleur (6 photos)
40 jetons plastique rouges
1 livret pédagogique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-8
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0049



Bobby Sitter

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La vie d'un chien de berger n'est pas facile...Surtout quand le berger dort...
Un jeu d'observation et de rapidité. La première ou le premier à rentrer 5 moutons dans sa bergerie remporte la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: observation
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Asynchrone
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0047



Atelier topologie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour les animateurs, les éducateurs et les enfants, de nombreuses possibilités de jeux, autour de la mémoire visuelle, de la rapidité, de l'observation, pour tous les âges et dans de multiples situations

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: observation

Age préconisé : 3 et +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: nathan

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0045



Animocolor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce tapis de jeu permet de trier des animaux librement ou selon des vignettes et ceci seul ou tous ensemble. Le matériel, entièrement en tissu, propose à l'enfant une manipulation souple et autonome. Ce jeu développera ses capacités de discrimination visuelle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0043



Tactilo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce loto permet d'associer des objets en volume identifiés uniquement au toucher à leur représentation en 2 dimensions. A partir de 4 ans.
CONTENU: 5 planches de jeu/ 25 pièces en bois/ 1 sac en tissu/ 1 feuille pédagogique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-5
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0041



Maxiloto des formes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A partir de 2 ans. Jeu de loto qui permet au jeune enfant de découvrir des formes simples et variées. Ces formes sont représentées sur des planches de jeu en noir sur fond blanc ou blanc sur fond noir. Les enfants doivent associer les jetons en noir et les jetons en couleur découpés à la forme.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-8
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0039



Maxiloto des couleurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce loto permet aux plus petits, par l'observation et par la manipulation, d'aborder simplement les couleurs. Les tuiles sont découpées à la forme des objets photographiés. **CONTENU:** 12 planches en cartons (6 planches en couleurs et 6 planches en noir et blanc)/ 36 tuiles en carton fort/ 1 notice pédagogique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0038



Jeu du corps

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouver les accessoires appartenant à chaque enfant photographié. Jeu d'association à partir de 2 ans. CONTENU: 8 planches (4 planches photos et 4 planches supports)/ 24 tuiles/ 1 livret pédagogique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0032



Memory loto des rois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Activité de mémorisation, de reconnaissance, d'association et d'observation fine. Il était une fois le jeu des rois et des reines venus de tous les pays et de toutes les époques. Les enfants à partir de 3 ans peuvent jouer avec leurs amis au memory, au loto, au mistigri, trois jeux pleins de couleurs et d'humour.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: tuiles
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: arthur et marie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0029



Splash attack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Splash attack est un jeu d'observation et de rapidité (un Jungle Speed junior en quelque sorte!). Les joueurs lancent les dés et doivent attraper rapidement le poisson de la couleur et du motif indiqué. Le thème est sympathique et la bonne idée est de devoir confirmer la capture d'un poisson avec le piranha. L'avantage de Splash attack, il est accessible à tous les âges.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: dés
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0023



Oursons de couleurs (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petit Ourson bleu cherche Oursonne bleue, et de même pour les couples jaune, vert et rouge. A chaque fois que vous réunissez un couple, il vous offre un gros pot de miel. A vous d'associer votre gentillesse et votre gourmandise pour dévorer le plus de miel.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: ravenburger
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0022



Wer wohnt wo ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire et d'éveil consistant à trouver le logement des animaux.
Des pièces de bois finement travaillées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé : 3 et +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2-6

Difficulté:

Marque du jeu: oya

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0021



Cache-cache petits vers

Commentaires sur le jeu

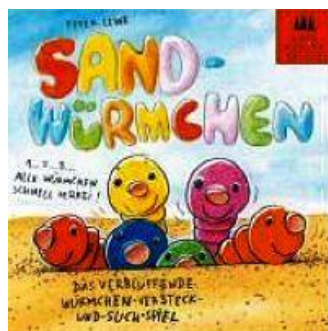
Points: 1

Jeu de mémoire. Un jeu avec du vrai sable fin qu'on risque d'en mettre partout, fallait oser ! Bref, un petit jeu tout simple, un très beau matériel.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: drei magier spiele
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0020



Funny fishing

Commentaires sur le jeu

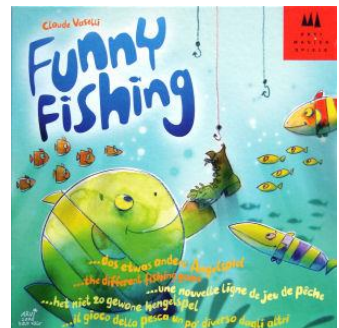
Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Ho, que voilà un joli poisson à pêcher au fond de l'eau. Vite, retrouvez-le parmi les autres poissons, suivez le fil auquel il est attaché, et attrapez la canne à pêche qui permettra de le pêcher! Le matériel et les illustrations magnifiques. Le jeu est compris en quelques secondes, rapide et drôle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes
 Age préconisé : 3 et +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2-5
 Difficulté:
 Marque du jeu: drei magier spiele
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0018



Nanu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire. 5 couvercles couvrent 5 palets, le dé vous oblige à dire quel est l'objet qui se cache sous le couvercle de cette couleur. Un jeu simple, original et rapide.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: ravenburger
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0017



Jeu des nains (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu qui vous permettra d'initier vos petits au jeu dès 3 ans. **CONTENU:** 56 tuiles nains/ 1 dé/ 1 règle. Les enfants vont s'amuser à retrouver les nains en fonction des couleurs des leurs vêtements ou de détails comme les objets qu'ils ont dans la main, par exemple. On peut facilement moduler les règles pour permettre aux enfants plus jeunes (3 ans) de participer. Plaît énormément à toute la famille !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: tuiles
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-8
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0013



Merlin

Commentaires sur le jeu

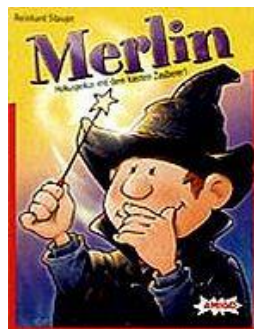
Points: 1

Merlin est un jeu d'observation et de vivacité pour les petits et pourquoi pas, pour les plus grands. Chouette principe que de devoir trouver une carte sur la table dont aucune caractéristique ne se retrouve dans la carte qu'on vient de retourner. Dès 4 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-8
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0008



Petite sorcière du tonnerre (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Joli petit jeu sur le principe d'un memory où les adultes acceptent facilement de se joindre à de jeunes joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Rass0007



Pique-plume

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course et de mémoire. Cot cot cot! Ayez bonne mémoire et attrapez les plumes des poules adverses!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: tuiles
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: radr0059



Jenga géant 2 tour infernale

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enlever un bloc chacun son tour sans faire tomber la tour. On peut aussi juste faire des constructions !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: bec et croc

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: radr0056



quilles en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 9 quilles en bois avec 2 boules

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : ts âge
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: bec et croc
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: radr0052



Grands cochons équilibristes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est l'histoire de 14 grands cochons... qui adorent jouer aux acrobates ! Grâce à leur ligne si particulière, on les empile dans tous les sens pour réaliser de nombreuses figures. Plus de 40 modèles aident les enfants à cours d'inspiration mais très vite ils créent eux-mêmes de véritables œuvres d'art.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : ts âge
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: drei magier spiele
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0050



Les nains sauteurs 4

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A vos catapultes ! Essayez d'être le premier à expédier vos petits lutins dans les emplacements définis. Pas si facile ! Nombreuses variantes possibles pour ce joli jeu en bois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: Goki
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0037



Sternenhimmel (le ciel étoilé)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La nuit est tombée un peu trop fort ce soir et a décrochée toutes les étoiles qui reposent dans le pré ! Viens, prends l'échelle et allons aider Paul à les raccrocher dans le ciel. Le plus rapide pourra même raccrocher la lune ! Et puis après, bonne nuit ...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: ravenburger
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0035



Cochons équilibristes (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est l'histoire de 21 petits cochons... qui adorent jouer aux acrobates ! Grâce à leur ligne si particulière, on les empile dans tous les sens pour réaliser de nombreuses figures. Plus de 40 modèles aident les enfants à cours d'inspiration mais très vite ils créent eux-mêmes de véritables œuvres d'art.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: drei magier spiele
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0034



Jeu des immeubles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grand jeu en bois très coloré, matériel de très bonne qualité. Les enfants comme les adultes s'amuseront avec ou sans règles à construire des maisons, des immeubles ou des gratte-ciel!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: arthur et marie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0023



Boa bella

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boa Bella est un jeu pour les tout petits. C'est un jeu tactile avec plusieurs niveaux composé d'un serpent qui avale de grosses perles en bois. Des cartes représentant les perles sont disponibles pour des variantes plus complexes. Le jeu le plus simple est juste un jeu d'enfilage de perles et de manipulation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0018



Trollig

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui va réussir, avec un peu de chance et d'habileté, à désensorceler le plus possible de pièces du trésor ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0017



Forino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelle souris attrape le plus grand nombre de morceaux de fromage ? Un jeu d'adresse amusant à partir de 3 ans.

Il y a:

- 1 cube fromage à 5 faces
- 4 chats
- 4 souris
- 12 fromages
- 4 cannes à pêche

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0015



Château des dragons (le)

Commentaires sur le jeu

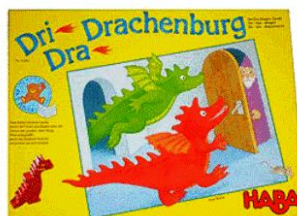
Points: 1

Jeu aux multiples possibilités. Il permet d'exercer la compréhension des symboles, la perception des couleurs et la motricité, lorsque les dragons foncent à travers le château.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0014



Partie de pêche (une)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu qui mélange le principe du memory et le principe du jeu d'adresse. Les règles peuvent se compliquer quand cela devient trop facile pour votre enfant. (il faut cette fois-ci prendre un poisson d'une certaine couleur!!!) Un bon jeu pour les enfants qui seront difficiles à battre une fois qu'ils auront dompté la canne à pêche!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 3 et +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: tilsit
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0010



Pyramide d'animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout le matériel est en bois. Très beau jeu d'adresse. Les joueurs se débarrassent de leurs animaux en les posant avec douceur sur le dos du crocodile.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Radr0008



Chantier (le)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Différentes règles de jeu proposées pour ce jeu de construction avec une "vraie" grue et un "vrai" mètre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: MRadr0061



mini bowling

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Mini Bowling est une version traditionnelle et originale pour retrouver le plaisir de jouer au bowling chez soi ou en extérieur, en famille ou avec des amis ...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Mradr0055



Petit billard japonais

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un classique...mais sa petite taille lui permet d'être particulièrement adapté à un public à partir de 3 ans

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: carrom art
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: MRadr0032



Weyckick 4 joueurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un jeu de football original où vous contrôlez les joueurs par le dessous grâce à des magnets. Les enfants et les adultes adorent. Dès 5 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: coin du jeu

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Meman0088



Jeux de bébés 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 beaux jeux en bois

- Tour en bois, remplie de billes colorées et de petits trous. Manipulations, sons et roulades assurées pour les tout petits
- Boîte à formes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation
Age préconisé : ts âge
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: nic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: matériel13



2 Bacs blancs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour faire des jeux de manipulation d'eau, sable, etc...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: matériel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: matériel12



Tabouret violet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 tabouret à roulettes en hêtre massif avec assise en mousse, idéal pour se déplacer au moment des repas ou pendant les activités...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: matériel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Moludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: matériel10



7 paniers du Sénégal

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 7 paniers africains dans un filet. Pour présenter des jeux, transvaser, s'asseoir dedans...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: matériel
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: artisanat africain
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: matériel07



lot 3 tapis hip hop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 tapis pour Idélimiter des espaces de jeux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: matériel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: matériel04



4 coussins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce lot de coussins permet d'aménager des lieux d'activité au sol. Possibilité de lier les coussins entre eux.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: aménagement

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 1h

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: matériel11



Tabouret Vert

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 tabouret à roulettes en bois massif avec assise mousse, idéal pour se déplacer au moment des repas ou pendant les activités...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Moludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: malle0018



Livres avec le loup

Commentaires sur le jeu

Points: 1

7 histoires de loup :

- Loulou
- Si le lit s'appelait loup
- Loup
- Déplimage le loup
- Le loup pointu
- Je suis un loup
- Le petit chaperon rouge

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: malle0017



Livres Apprendre à Signer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 4 petits livres illustrés pour apprendre a signer
- Signes d'Emotions
 - Signes d'animaux
 - Signes de gourmandises
 - Signes de voyages

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: malle0016



théâtre d'ombres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le petit théâtre d'ombres chinoises de Coco d'en haut réactualise cet art ancien du théâtre d'ombres. Tout est à votre disposition pour vivre cette magie de l'animation d'ombres chinoises. Prêté avec des livrets de comptes du monde, Les petits et les plus grands trouveront du plaisir à écouter ou à participer aux jeux d'ombres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: expression
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: coco d'en haut
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: malle0015



Livres à trous, lot de 4

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 4 livres à trous:

- 1 2 3 la grenouille c'est moi !
- La sieste du grand méchant loup
- Le bouton de la sorcière
- Hibous, poissons, souris et cie

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0014



Livres CD histoires et comptines

Commentaires sur le jeu

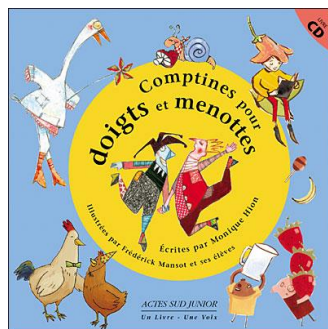
Points: 1

2 livres CD :
Comptines pour doigts et menottes
Sur le dos d'une souris.
Des histoires à jouer et à chanter.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: actes sud
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0013



Livres CD berceuses et chansons

Commentaires sur le jeu

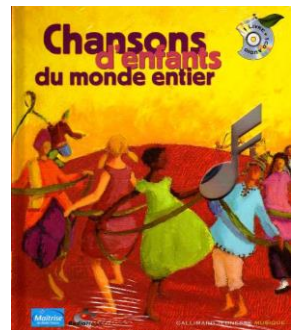
Points: 1

2 livres CD, les berceuses des grands musiciens et chansons d'enfants du monde entier.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: gallimard
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0012



Livres CD contes de là-bas

Commentaires sur le jeu

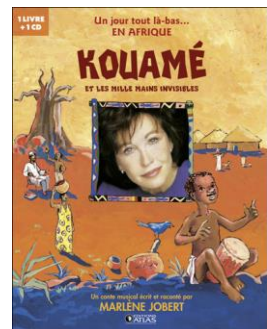
Points: 1

2 livres CD de contes musicaux écrits et racontés par Marlène Jobert sur les thèmes de l'Afrique et de la Chine.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: atlas
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0011



Livres CD contes en musique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Livres CD racontés par Marlène Jobert, les musiques sont composées par Vivaldi et Bach :
Le vieil homme qui faisait danser les saisons (Vivaldi)
Panique chez les sorcières (Bach)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: atlas
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0010



Livres CD comptines étrangères

Commentaires sur le jeu

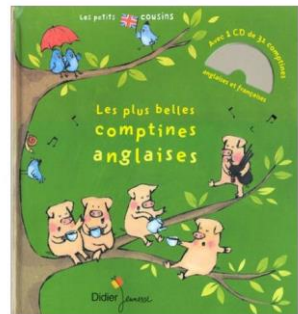
Points: 1

4 livres CD les plus belles comptines anglaises, italiennes, allemandes et espagnoles. Les CD durent en moyenne 45 minutes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 1h
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: didier jeunesse
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0009



Livres CD les berceuses du monde

Commentaires sur le jeu

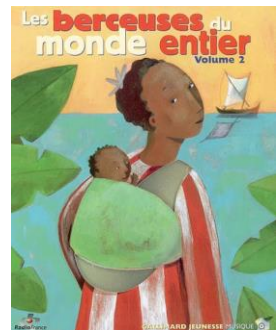
Points: 1

2 livres CD les berceuses du monde entier volume I et II. Pour chaque berceuse vous retrouverez les paroles originales et traduites en français, ainsi qu'une illustration.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 45 mn
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: gallimard
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0008



Livres CD découvertes de la musique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour initier les plus jeunes à la musique, voici 4 livres CD sur le rap, le rock, la musique africaine et le jazz.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: gallimard
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0002



Malle de livres 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

20 livres

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 1h
Nombre de joueurs: 1-20
Difficulté:
Marque du jeu: ecole des loisirs
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Malle0001



Malle de livres 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

20 livres de tous formats : des livres qui parlent d'émotions, des livres à toucher, des livres pour rire, des droles d'histoire, etc...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 1h
Nombre de joueurs: 1-20
Difficulté:
Marque du jeu: ecole des loisirs
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: MAcos0036



750 kapla

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kapla, LA planchette en bois. Lot de 750, spécial grandes constructions ou manipulation...
Un grand classique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Glacière 2



jambon-beurre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

glacière promenons nous dans les livres
une glacière contenant 15 livres destinées au prêt pour les familles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Turboludo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0108



dalles tactiles carrées

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 10 plaques sensorielles, fabriquées avec du bois, de l'herbe, des légos... créer des parcours pour les plus grands et les plus petits adoreront s'y aventurer à plat ventre...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Turboludo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0107



valise bébé 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

dans cette valise vous retrouverez les "classiques" de la Turboludo pour les bébés! anneaux en bois, foulards, miroir, livres, plumes...pour des moments de jeux sensoriels avec les tous petits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Turboludo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0106



les tétounes en laine

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 tétounes crochetés en laine rembourées de tissu et 1 panier africain.
Pour des explorations sensorielles et chaleureuses

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: artisanat

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0105



musik d'eau

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot d'instruments de musique: bâton de pluie, tambour de l'océan et tambour gamelle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0103



musik kosmic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot comprenant un dreampad, Un instrument à taper avec les mailloches ou avec les mains, jeu collectif et le son est très agréable et un bâton de pluie

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: dream steel
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0102



petits pieds sensoriel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 10 empreintes de pieds avec des textures différentes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: erzi

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0101



les spirelis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 bâtons spirales avec des anneaux arc en ciel à faire dégringoler et à observer, un jeu pour des moments de calme et de relaxation, à utiliser sous la surveillance d'un adulte

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Grimms
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0100



tapis edwige

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tapis d'éveil créée par Edwige Bufquin, artiste textile. Ce tapis de diamètre 1,20m a trois poche pour ranger des miroir ou autres objets. Il est a destination des tous-petits, se lave en machine à 40° mais PAS de sèche-linge.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: edwige bufquin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0099



les sardines

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 sardines de tailles décroissantes en tissus rangées dans un sac en tissu également. A destination des tout-petits ces sardines ont été créées par Edwige Bufquin, artiste textile. A laver en machine mais PAS de sèche-linge.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: edwige bufquin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0098



les rikikis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

5 objets en tissus a destination des tout-petits uniquement. Objets créés par l'artiste textile Edwige Bufquin. A laver en machine à 40° mais PAS de sèche linge

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: edwige bufquin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0097



Lot petites voiture bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 petites voiture en bois, facile à prendre en main, dans un sac en tissus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mise en scène

Age préconisé : 1 - 3

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0096



Ballons lot 7

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 balles et ballons aux sensations variées. Ils sont sonores, à picots, souples ou tout doux. Prêtés dans un filet de rangement.
Remarques: utilisation en intérieur uniquement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0095



Ballons lot 6

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 balles et ballons aux sensations variées. Ils sont sonores, à picots, souples ou tout doux. Prêtés dans un filet de rangement.
Remarques: utilisation en intérieur uniquement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0094



boite sensorielle bébé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une grosse boîte en bois comprenant des matières et des textures variées: plumes, tissus, anneaux... pour l'éveil des bébés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Turboludo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0091



crocobloko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un gros crocodile tout doux, qui peut se détacher pour utiliser les cubes sensoriels indépendamment

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0090



Rubans et cie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Des dizaines de rubans multicolores de très belle qualité (satin et organdi)
- Une couverture de survie qui brille et qui bruisse
- Une tour en bois plein de perles multicolores
- des anneaux en bois
- des foulards colorés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0089



Hochets Lot 10

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot d'une dizaine de hochet en bois coloré

Entretien facile: Ne pas passer à la machine ! Mais seulement à l'eau savonneuse

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0088



Hochets Lot 9

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot d'une dizaine de hochets en bois coloré

Entretien facile: Ne pas passer à la machine ! Mais seulement à l'eau savonneuse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0087



Hochets lot 8

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot d'une dizaine de hochets et bois variés
Entretien facile: Ne pas passer à la machine ! Mais seulement à l'eau savonneuse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: esen0078



Objets sonores (xylophones + tambour)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 3 objets sonores:

- 1 metallophone "7 tons" rouge
- 1 xylophone bronze
- 1 tambour sonore vertical

(+ 4 mailloches en bois et caoutchouc + 2 billes verre/bois)

Convient à tous et réjouit les oreilles: car la musique est harmonieuse, il n'y a pas de fausses notes quelle que soit la touche frappée. La plupart des instruments asiatiques et africains fonctionnent sur cette échelle. Très belle qualité allemande Manufaktur Wiener: les lames de se décrochent jamais et la feutrine qui isole chaque touche ne peut pas être arrachée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: sensoriel

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0075



Petits jeux à tirer et à pousser

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de petits jeux en bois naturel de l'excellente marque allemande GRIMMS
Matériaux sains, traitements bio

Nous entretenons ces objets avec de la cire d'abeille à la fleur d'oranger (comestible)

Nettoyage facile: à l'eau savonneuse. Ne pas passer à la machine !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Grimms

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0074



Hochets lot 7

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une 10zaine de hochets en tissu et bois naturel, en grande partie de l'excellente marque allemande GRIMMS. Matériaux sains, traitements bio. Nous entretenons ces hochets avec de la cire d'abeille

Entretien facile: Ne pas passer à la machine ! Mais seulement à l'eau savonneuse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Grimms
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0073



Hochets lot 6

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une 10zaine de hochets en tissu et bois naturel, en grande partie de l'excellente marque allemande GRIMMS. Matériaux sains, traitements bio. Nous entretenons ces hochets avec de la cire d'abeille

Entretien facile: Ne pas passer à la machine ! Mais seulement à l'eau savonneuse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Grimms
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0067



Stations musicales

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 Station métallique
1 station de percussion.
1 baton de pluie en bambou
2 tambours en bois
des grandes et petites mailloches

Plusieurs instruments séparables en bois et en métal pour une approche du rythme et de la mélodie. Egalement utilisable en accompagnement d'un conte ou d'une histoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0065



Ballons Lot 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des balles à agripper pour les plus jeunes, balles tactiles qui chatouillent, ballons à clochettes, à picots, ballon rocher. L'occasion de découvrir ensemble les sensations et les rebonds.
Remarques: en intérieur uniquement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Turboludo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0064



Musikit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tambourins, triangle, cymballe, castagnettes, grelots... pour un chouette moment musical tous ensemble, les enfants adoreront se transformer en orchestre déambulant!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-8
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0063



Ballons lot 3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 balle et ballons aux sensations variées. Ils sont sonores, à picots, souples ou tout doux. Prêté dans un filet de rangement. Remarques: utilisation en intérieur uniquement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: Turboludo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0058



Balafon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Instrument de musique africain à percussion. Fabriqué en bois cette sorte de xylophone géant a une sonorité unique.
+ 2 mailloches

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: artisanat
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0055



Tapis d'éveil rose

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce tapis-fleur d'éveil présente un bouquet d'activités aux éléments sonores, aux textures multiples et aux formes variées : l'idéal pour éveiller tous les sens du bébé. Pratique comme tout, il se plie, se zip et s'emmène partout ! Dès la naissance. DIMENSIONS: 95 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: lilliputiens
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0054



Tapis vache juliette

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce tapis ventral en forme de vache propose une multitude d'activités. Juliette a été spécialement conçue pour stimuler la motricité, le sens du toucher et de la découverte des plus petits. DIMENSIONS: 85 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: lilliputiens
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0046



Jr l'éléphant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce bon gros éléphant est prêt à porter sur son dos les petits bouts qui ont envie de douceur, ils pourront aussi se cacher sous ses oreilles ou lui tirer la trompe. Junior est une grande peluche conciliante!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: asco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0038



Souris musicale (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une merveille musicale, le coup de cœur du ludothécaire. Do-mi-sol, ce joli xylophone en forme de souris peut se tirer et supporter le poids d'un enfant grâce à ses grosses roues sphériques. Le son qu'on tire des larges lames de bois, en les frappant avec les mailloches intégrées, ravira les grands et les petits. La Turboludo vous la prêtera, mais à regret ! DIMENSIONS: 60 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: casse-noisette
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0034



Instruments de percussion

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Beau matériel, très bonne qualité sonore, aspect esthétique réussi. Ces instruments ont leur place en animation musicale ou dans des univers de jeu symbolique : dans l'aménagement d'un village africain, par exemple, où il devient alors un pôle d'attraction. CONTENU: 1 tambour de sol / 1 djembé / 1 conga / 1 tubano / 1 bongo.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-5
Difficulté:
Marque du jeu: camif
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0032



Tapis kangourou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tapis d'éveil réalisé avec des textures variées : velours, éponge, feutrine, satin coton. Rembourré en fibres de polyester 300 g/m². Lavage à 30 °C.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0031



Vaisseau sensoriel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce vaisseau sensoriel permet de développer à la fois la psychomotricité et la motricité sensorielle des enfants. Les bébés se réjouiront de pouvoir cacher des objets dans le tunnel recouvert d'un matelas, tout « tripoter », faire des sons, tourner un miroir, regarder à travers une vitre plexiglas colorée et surtout essayer de se tenir debout.

A partir de 6 mois.

DIMENSIONS: env. 50 cm x 100 cm.

Le vaisseau est en 2 parties qui s'assemblent ou s'utilise séparément.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0030



Plaques tactiles rondes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des plaques pour les mains et les pieds qui défient le sens tactile et apprennent aux enfants à décrire verbalement leurs impressions sensorielles. Offrent des possibilités de jeux multiples, de la perception des structures tactiles aux jeux de mémorisation avec les yeux bandés. Fabriquées en caoutchouc très agréable au toucher. **CONTENU:** 10 structures tactiles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: hop toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0024



Tapis grenouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tapis d'éveil réalisé avec des textures variées : velours, éponge, feutrine, satin coton. Rembourré en fibres de polyester 300 g/m². Lavage à 30°C.
DIMENSIONS: 160 cm x 125 cm/ épaisseur: 3 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0023



Tubes notes diatoniques

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tubes creux qui produisent un son quand on les tape sur un objet ou une partie du corps. Composé de 8 notes (do, ré, mi, fa, sol, la, si, do).

CONTENU: 8 tubes dont 2 rouges (1 petit et 1 grand)/ 1 orange/ 1 jaune/ 1 vert/ 1 bleu clair/ 1 bleu foncé/ 1 violet/ 8 capuchons octaves/ 1 sac de rangement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0019



Ballons Lot 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

10 balles et ballons aux sensations variées. Ils sont sonores, à picots, souples ou tout doux. Prêtés dans un filet de rangement.
Remarques: utilisation en intérieur uniquement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: hop toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0017



Barres tactiles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Barres tactiles en bois composées de 9 éléments amovibles offrant à chacun une sensation tactile facilement reconnaissable au toucher. Rangement dans une boîte en bois, DIMENSIONS : 31 cm/13.5 cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: hop toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0005



Multiformes tissu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Parfait pour que les plus jeunes s'exercent à construire, puis à démolire.
Lavable à 30° C. CONTENU: 8 pièces en tissu imprimé.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0003



Maison des bouligloos (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voilà une cachette idéale pour les petits bouligloos, réalisé en tissu lavable à 30°C. CONTENU: 1 maison en velours/ 6 bouligloos.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0002



Fripon le dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce gentil dragon est plein de couleurs et de surprises. Des scratches, un papillon qui fait du bruit et une fleur qui se cache. DIMENSIONS: 34 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Esen0001



Croa la grenouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dès qu'on prend la grenouille dans ses mains on perçoit un léger croassement qui semble venir de son ventre. Cette grenouille sait compter sur ses doigts, elle aime aussi se faire belle devant son miroir...
DIMENSIONS: 29 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0109



Petites piscines à balles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 petites piscines sensorielles

Dimensions piscines coté 90 cm

Balles lavables au lave-vaisselle

Housse en jersey démontable et lavable en machine à 40°

Fabrication européenne, certifié Oeko-tex, Eurofins

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0108



toupies vertes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 toupies vertes
pour s'amuser à se balancer de côté, tourner...ou pour se faire un nid,
Grâce à son centre de gravité bas, elle ne peut pas se renverser. Elle est
dotée de rebords protégeant la tête et les doigts
Poids maximal supporté : 50 kg
Fabriqué en France - Diamètre 70 cm

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0106



2 Chariots de marche

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 chariots en bois
Un chariot coloré, avec un panier en bois mobile.
un chariot "nature"
Le tout, stable et silencieux, pour transporter tout ce qu'on veut et meme les copains !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Bajo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0105



Porteurs Hippo et Chien

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 porteurs en bois et carton, très solides avec un rangement à l'arrière de l'hippopotame, idéal pour cacher des jouets et les promener...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur
Age préconisé : 18 mois et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Bajo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0103



Tunnel géant en nylon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Très solide
Utilisation intérieure comme extérieure
2,70 m de long pour une ouverture de 60 cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: amaya

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0101



multi-tunnels

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Multi-tunnels ! À utiliser pour vos ateliers de motricité, les enfants peuvent s'y déplacer, ramper, s'y cacher...

Constitué de 6 tunnels et d'une base centrale.
Diamètre total : 2,70 m

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé : ts âge

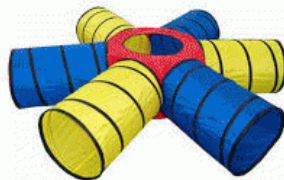
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0100



méga roue hamster

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une roue géante qui s'utilise aussi bien en intérieur qu'en extérieur, entière ou séparée en 2 demi cercles, debout ou couchée
une grande possibilité de jeux...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0098



ballons Géants

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 ballons gonfables géant, pour se faire des passes, se cacher, les regarder voler ou encore se prélasser dedans...peut s'utiliser en intérieur comme en extérieur, attention les jours de grands vents!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: spordas

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0096



Bobines

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 9 grandes bobines de filatures en bois, à faire rouler, à emplier...ou à utiliser selon l'imagination des enfants

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Turboludo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0092



Sulky en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pousser, tirer, courir, transporter, se défouler – seul ou en duo. Un engin qui permet de développer de super jeux de rôle et fait bouger tous les enfants. Position d'assise confortable avec angle adapté.
Lxlxh : 140x48x42 cm. Capacité de charge jusqu'à 60 kg.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur
Age préconisé : 3 et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: pedalo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0090



3 animaux à tirer en bois naturel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

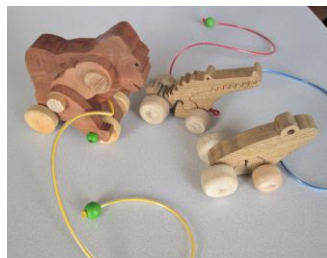
1 grenouille
1 gorille
1 crocodile

Fait main dans les Hautes-Alpes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: artisanat
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0087



Toupie Manège géante 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Toupie géante rouge
Intérieur comme extérieur
Equipée d'un rebord anti pince-doigts

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: asco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0086



Ski tandem

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une seule paire de ski pour 2 skieurs
Ou apprendre à s'accorder, marcher en parallèle... sans tomber
De bons fous rires !

lot de 2 paires

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: pedalo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: emot0084



Pneus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 4 grands pneus en plastique dur
Empilables, roulables... etc !

Diamètre 60 cm, hauteur 18 cm
Utilisation polyvalente

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé :

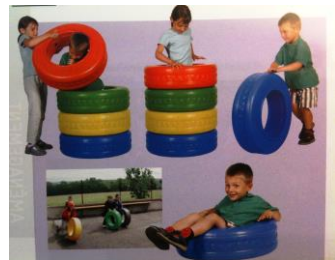
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: scoludic

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0083



Grenouilles sauteuses

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une boîte à bord haut et quelques grenouilles de couleur à faire sauter dedans.

Un coup de main à prendre d'un claquement d'index !

Il faut bien viser. Très vite drôle car rapide et plein de faux bonds...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : 3 et +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: plasto

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0079



Spherovelos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Lot de 2
- En intérieur, sur sol lisse
- Le Spherovelo n'a pas deux roues comme les autres mais deux boules. La sphère avant tourne normalement (avant/arrière) mais la sphère de l'arrière tourne dans tous les sens (comme la bille d'une souris).

l'enfant, en roulant, peut aller dans tous les sens au gré de son équilibre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur
Age préconisé : 18 mois et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Early Rider
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0076



Draisiennes PUKY Lot 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 draisiennes, pour enfants à partir de 85cm. Un petit temps d'entraînement, on pousse, on pousse, on lève les pieds...et c'est parti ! Plus proche de la pratique du vélo que le système des roulettes, et surtout très amusant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Puky
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0073



Malle Aquatique 6

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seaux, pelles, louches, passoirs et moulin. Une quinzaine d'accessoires pour vider, remplir et se rafraîchir.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: plasto
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0072



Malle Aquatique 5

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seaux, pelles, louches, passoires et moulin. Une quinzaine d'accessoires pour vider, remplir et se rafraîchir.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: plasto
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0070



Malle aquatique 4

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vider, remplir, transvaser, pomper, transporter, renverser, observer, sans oublier se rafraîchir et arroser les copains, car voilà l'été et le temps des jeux d'eau...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 et +
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0058



babimodule pastel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

9 modules en mousse aux couleurs pastel à disposer en parcours de motricité.
Très résistant et lavable à l'eau savonneuse, ce kit convient aux petits espaces et aux petits enfants, puisque 1 module mesure entre 40 et 60 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: papouille
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0057



Piste d'éveil ovale

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Composée de 4 gros modules en mousse recouverts de toile plastique. Cette piste d'éveil est facile à monter grâce aux attaches velcro. Se nettoie avec de l'eau savonneuse. DIMENSIONS: 150 cm x 100 cm x 45 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: papouille
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0056



Malle aquatique (petite)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette malle, vous trouverez une multitude de jouets pour un atelier autour de l'eau. Il y a tout ce qu'il faut pour transvaser, s'arroser, jouer ou observer. **CONTENU:** 2 grands seaux/ 3 petits seaux/ 2 arrosoirs/ 4 petits bateaux/ 1 balle/ 3 canards/ 1 pompes à eau/ 2 descentes à eau/ 2 petits récipients : 1 coquillage + 1 tortue

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0055



Basculer ronde géante

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Elle bascule dans tous les sens et tourne sur elle-même sans jamais se renverser. Ses 4 poignées permettent de s'asseoir dessus en toute sécurité. Elle peut être utilisée à l'intérieur comme à l'extérieur. Réalisée en plastique et métal. Poids maximal d'utilisation : 60 kg. DIMENSIONS: 76 cm de diamètre/ épaisseur: 18 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0053



Porteurs bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 porteurs très robustes et qui ne basculent pas. Assise confortable et guidon très maniable en font le roulant préféré des petits. Les roues en plastique dur permettent l'utilisation en extérieur. En bois massif et contreplaqué épais, vernis incolore et laqué rouge. À partir de 2 ans.
DIMENSIONS: 47 cm x 34 cm/ Hauteur d'assise: 25 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0052



Matelas à balles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On peut s'y reposer, se rouler dessus. Les balles qui le remplissent sont assez fermes, mais les bébés s'y plaisent. Vous pouvez changer les rembourrages à volonté. Ce matelas coloré offre des sensations uniques. Entièrement déhoussable pour un rangement et un entretien plus facile.
DIMENSIONS: 1 m x 1 m.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0046



Super planche

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 planches en plastique ultra résistant, l'une avec poignée, l'autre sans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: asco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0043



Porteurs 2 vaches bois et bois/tissu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Porteur stable en bois dont un avec siège molletonné, silencieux avec roues en bois et caoutchouc.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: eveil et jeux
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0038



Pierres de rivière

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de motricité en plastique permettant aux enfants de sauter, tester leur équilibre et leur adresse. Les pierres de rivières sont équipées de pieds en gomme qui les stabilisent au sol et assurent ainsi une meilleure sécurité dans les parcours créés. Contenu : filet + 11 pierres (6 grandes + 5 petites OU 5 grandes et 6 petites)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: merlin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0036



babimodules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Utilisés seuls ou en combinaisons multiples, les babimodules offrent de vastes possibilités permettant aux enfants : de maîtriser leur motricité en utilisant tout leur corps, de prendre des risques et de les maîtriser, de trouver des mouvements inhabituels, de combiner et d'enchaîner des actions motrices.

La toile se nettoie facilement à l'eau savonneuse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0034



Starrider

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 starriders. Le starrider se propulse grâce à la force des bras, il est idéal pour la coordination du corps et le sens de l'équilibre. Supporte jusqu'à 100 kg.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: merlin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0033



Luna système

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Très solide, modulable et évolutif, permet de très nombreux usages en motricité à l'intérieur comme à l'extérieur. CONTENU: 2 luna 1/ 4 luna 2/ 2 luna plo orange/ 2 luna plan vert/ 1 luna planche bleu/ 12 axes de fixation/ 8 antigliss pour luna 2 et 1/ 1 notice d'utilisation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: asco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0025



Rotocube

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une structure évolutive adaptable à tous les espaces. Eléments en plastique très résistants, qui s'emboîtent les uns dans les autres pour créer des structures évolutives. L'utilisation se fait aussi bien en intérieur qu'en extérieur. CONTENU: 3 cubes de base (18 faces)/1 grand tunnel/ 1 petit tunnel.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: toys'r'us
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0023



Jeu de quilles géantes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces immenses quilles constituent un jeu de lancer extraordinaire pour les tout-petits. Sans aucun danger, amusant et de grande taille, ce jeu permet aux plus jeunes, souvent moins habiles, de bien travailler leur motricité et leur agilité. Réalisé en tissu, garni de ouate. Lavage à 30 °C. CONTENU: 6 quilles/ 1 balle géante. DIMENSIONS Quille: 60 cm/ Diamètre de la boule 17 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0022



Parachute

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Parce qu'il exige une participation collective au jeu, ce parachute gonflant offre une initiation à la vie en collectivité... L'activité en elle-même est amusante et intéressante pour le développement de la coordination chez l'enfant. Réalisé en toile, support en polyester. Rangé dans un sac en toile. Muni de huit poignées et huit fuseaux. DIMENSIONS: 3,50 m de diamètre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 8
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0021



Brouettes (lot de 3)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Brouette à conception monobloc qui permet le transport de jouets, sable et eau. Convient aux exercices d'apprentissage de l'équilibre. 3 brouettes de couleurs différentes (rouge, orange et verte). DIMENSIONS: 79 cm x 44,5 cm x 40 cm/ Hauteur des poignées 36 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0013



Porteurs diablo et rapido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rapido : En plastique robuste, ce petit véhicule est conçu pour un apprentissage de l'équilibre en toute sécurité. Avec une hauteur d'assise faible et un haut dossier, il maintient l'enfant comme dans un siège.

DIMENSIONS: 64 cm x 33,5 cm x 38,5 cm/ Hauteur d'assise 19,5cm.

Diablo: À califourchon sur son porteur, l'enfant se trouve dans une position d'équilibre. En se tenant bien aux deux poignées et grâce aux mouvements de ses jambes, il se déplace en toute sécurité. DIMENSIONS: 54,5 cm x 26 cm x 43 cm/ Hauteur d'assise 23,5 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0012



Bogen roller

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Porteurs stables à roulettes multidirectionnelles. Permet au jeune enfant de gagner en autonomie et maîtriser ses déplacements. Dispose d'un siège incurvé en mousse rigide et plastifiée. DIMENSIONS: 29 cm x 25 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: merlin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0009



Baby rebondisseur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec une toile de saut très tendue, ce rebondisseur permet aux jeunes enfants de ressentir pleinement la sensation du saut que leur faible poids ne leur permet pas de ressentir sur des rebondisseurs ordinaires. Attention pas d'enfant de plus de 25 kg. DIMENSIONS: 65 cm de hauteur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0008



Chenille (la)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une grande chenille verte en mousse recouverte de skaï permettant l'assise de plusieurs enfants. DIMENSIONS: 110 cm x 34 cm/ hauteur d'assise: 32 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: papouille
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0007



Malle aquatique (grande)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette malle, vous trouverez une multitude de jouets pour un atelier autour de l'eau. Il y a tout ce qu'il faut pour transvaser, s'arroser, jouer ou observer. **CONTENU:** 4 grands seaux/ 3 petits seaux/ 4 arrosoirs/ 4 petits bateaux/ 1 balle/ 1 tortue avec son bébé/ 2 poissons/ 2 pompes à eau/ 2 descentes à eau/ 2 petits récipients : 1 coquillage + 1 poisson

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-10
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0006



Pierres de rivière

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de motricité en plastique permettant aux enfants de sauter, tester leur équilibre et leur adresse. Les pierres de rivières sont équipées de pieds en gomme qui les stabilisent au sol et assurent ainsi une meilleure sécurité dans les parcours créés. Contenu : filet + 11 pierres (6 grandes + 5 petites OU 5 grandes et 6 petites)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: merlin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0005



Sit'in

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A la fois mini-toupies et jeu de transvasement d'eau, de sable, ce jouet peut être utilisé aussi bien dedans que dehors. Lot de 3 Sit'in en plastique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: merlin
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Emot0001



Chenille à bascule

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une chenille toute douce et colorée. En tissu, elle se détache de son socle grâce à des boutons et des bandes auto agrippantes. Le corps (sauf la tête) est déhoussable pour faciliter le lavage en surface à l'eau froide. Poids maximum de l'enfant: 23 kg. DIMENSIONS: 70 cm x 36 cm x 20 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: soft wood
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0146



caisse à boîtes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une caisse contenant différentes boîtes à fermer, ouvrir, visser, dévisser....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0145



les pots de miel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une quantité de pots de miel , pour manipuler, empiler, cacher des objets et laisser place à l'imagination des enfants!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0144



bâtons roulants

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une 20aine de bâtons colorés à faire rouler, tourner, basculer sans limite

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0143



bambous

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot de bâton en bambous de tailles et diamètres différents pour jouer comme on en a envie !
Joli bruit et découverte tactile et sensorielle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0142



Formes en bois a lacer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 formes simples a lacer et 4 lacets colorés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

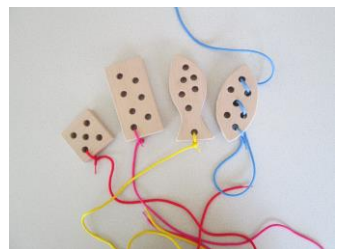
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0140



boite anneaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une boite de rangement de K7 en bois dans laquelle on peut glisser des anneaux, trier, renverser, un jeu avec une sonorité agréable et surprenante!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0139



Pistoia 6

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'objets du quotidien: cuillères, casseroles, passeroies...pour visser, dévisser, transvaser et manipuler sans limites!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0138



vrac en bois 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

des cuillères, des rondelles, des boules, des bobines, des palets... tout en bois, à manipuler à volonté

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0137



vrac en bois 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

des cuillères, des rondelles, des boules, des bobines, des palets... tout en bois, à manipuler à volonté

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0136



tirelire en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

deux boites- tirelire avec des œufs et des palets à faire passer dans les trous

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0135



Pistoia 5

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'objets du quotidien: cuillères, casseroles, passeroles...pour visser, dévisser, transvaser et manipuler sans limites!

peut être utilisé pour des jeux d'eau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0134



Pistoia 4

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'objets du quotidien: cuillères, assisttes, panier en métal...pour promener, transvaser et manipuler sans limites!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0133



Pistoia 3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'objets du quotidien: cuillères, casseroles, passoires...pour visser, dévisser, transvaser et manipuler sans limites!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0132



Pistoia 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'objets du quotidien: cuillères, casseroles, passeroies...pour visser, dévisser, transvaser et manipuler sans limites!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0131



Pistoia 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'objets du quotidien: cuillères, casseroles, passeroies...pour visser, dévisser, transvaser et manipuler sans limites!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0130



les boites en métal

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de boites en métal, boites à biscuits, tirelires, prêtées avec des bâtonnets en bois, pour faire de la musique, cacher des objets à manipuler sans modération

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0129



les mini gobelets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 45 mini gobelets dans une valisette: créativité, inventions et étonnement garantis !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0128



les culbutos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 poulettes et 1 pingouin, en bois massif, au design épuré, qui éveillera les petits tout en les amusant.
Poussez-les comme vous voulez, ils vont continuer à se promener et à picorer sans jamais basculer ;) D'un simple geste, les enfants feront bouger ces jolis culbuto en bois
Dimensions : environ 12 x 8 x 12 cm.

Fabriqué en Pologne en bois local provenant de forêts durablement gérées

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé : ts âge
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Bajo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0127



7 coquetiers et 10 œufs en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

les ranger dans leur boîte, les faire tourner, ou jouer à la cuisine...à manipuler sans précaution!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0126



Baton Fleur a pousser x2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

les pétales s'ouvrent et tournent quand l'enfant le pousse. Un spectacle visuel curieux et attrayant...
Lot de 2

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: moteur

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Bajo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0125



3 insectes sonores en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une coccinelle, une sauterelle et une cigale, vives et colorées. Reculez les, lâchez...et elles avancent toutes seules ; les pattes se mettent en mouvement! Un jouet attrayant très apprécié des petits qui sont en âge de pousser et tirer des objets au sol.

Peinture écologique, bois de forêts européennes gérées durablement. 13 x 7 x 7 cm
rétro-friction, en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Bajo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0123



Descente Klapklap

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Descente pour faire rouler des boules en bois, avec des clapets à chaque bouts et qui se termine en musique...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: holzspielzeug beck
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0122



descente bonhomme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un ptit bonhomme rouge qui descend, descend,descend...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: observation
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: holzspielzeug beck
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0121



descente carillons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

descente à billes, à faire rouler l'une après l'autre ou toutes en même temps, on ne se lasse pas de son joli bruit de carillons!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: observation
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: holzspielzeug beck
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0120



descente tasses colorés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une descente surprenante, au son très agréable, la bille passe d'un gobelet à l'autre....et on recommence!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: observation
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: holzspielzeug beck
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0118



panier bôjoli

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un panier avec des pinces en bois, des perles, des ficelles, des bols à manipuler, excellent pour la motricité fine

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0117



bols gigognes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

5 Bols encastrables et empilables ronds en bois.
Empiler, remplir, trier, ranger, monter, encastrer, ces bols hauts en couleur sont des jouets aux multiples facettes. Ils s'utilisent lors de jeux différents au gré de l'imagination et de l'âge des enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Grimms

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0116



toupies en folies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot 10 toupies de toutes les formes, à friction, avec lanceur ou tout simplement à lancer avec les doigts! Les enfants adoreront les observer et les attraper

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0115



bangles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot de bracelets colorés indiens à manipuler, enfiler...
prêtés avec un socle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0114



Jeu à taper KK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

quel plaisir de voir avancer le petit train de cylindres au rythme des coups de marteau!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: nic

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0113



double descente NIC

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une descente en bois avec un double rails et des objets à faire rouler...
Un jeu poétique, un hymne à la lenteur...
Un jeu d'observation et de manipulation, hypnotisant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: nic

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0112



descente fleur géante

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette fleur fait 1m30 de hauteur

Les descentes à boules incitent à la fois à la manipulation et à la concentration. Mais la descente fleur est unique. Ses pétales en bois produisent au passage des billes une mélodie qui accompagne la descente. Les petits essaieront d'anticiper en attrapant les billes au passage. Les grands feront des expériences, lâcher deux, trois ou quatre billes, simultanément ou à intervalles réguliers.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: casse noisettes

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0110



abaque magnétique 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

contient 4 supports en bois, 40 disques magnétiques, 20 fiches d'exercices
Jeu de réflexion et de concentration permettant de comprendre les notions du « magnétisme »

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0109



renato turbo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pleins de petits batons de diamètres différents à passer au travers de petits et grands trous d'une boîte en bois, un jeu aussi très apprécié pour sa sonorité!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0107



boite à serrures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grosse boîte en bois avec d'un côté 4 systèmes d'ouverture (loquet, clé, etc...) et de l'autre côté une ouverture cachée pour pouvoir passer la main au travers et pourquoi pas cacher des choses...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: arthur et marie

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0106



turb'o travers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

11 cylindres en bois à faire passer dans les tubes en cartons de différentes tailles
le tout dans une petite valise bleu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0105



paniers anneaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un grand panier africain et beaucoup d'anneaux en bois pour des manipulations à l'infini !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0103



sucrière/cure-dents

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un jeu de motricité fine ou il faut rentrer les cure-dents dans les sucrière...
Attention concentration !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0102



Abaque boules "turbo"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une planche avec batons amovibles et des grosses perles en bois colorées !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0101



abaque bois naturel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une planche en bois, des batons et des anneaux pour un jeu d'abaque nature

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0098



Mini panier de cailloux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une bassine de cailloux, prêtée avec des pelles, des tubes pour faire des toboggan de cailloux et des petits paniers africains.
Pour remplir, vider et recommencer à l'infini !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0096



Descente Tallard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une descente en bois avec des rails et des objets à faire rouler...
Un jeu poétique, un hymne à la lenteur...
Un jeu d'observation et de manipulation, hypnotisant.
Ce jeu a été fabriqué par l'ESAT de Tallard (05), uniquement avec des bois locaux.

+ 5 objets roulants

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : à partir de 1 an

Durée de jeu prévue: 5 à 30 mn

Nombre de joueurs: 1-3

Difficulté:

Marque du jeu: ESAT Tallard

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0095



Abaque-Turbo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

une planche en bois, des batons a emboiter, des grosses perles en bois colorées a enfiler et des lacets colorés

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

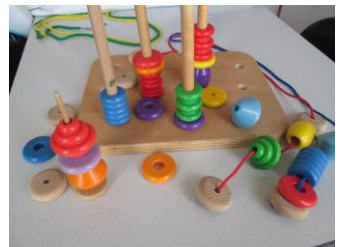
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0093



Abaque-Culbuto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

jeu d'abaque pour enfiler, empiler, enlever des disques en bois colorés, le petit +: les socles culbuto!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0090



Descente NIC (grande)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une descente en bois avec des rails et des objets à faire rouler...
Un jeu poétique, un hymne à la lenteur...
Un jeu d'observation et de manipulation, hypnotisant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation
Age préconisé : ts âge
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: nic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0089



Brochettes Cubes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un très grand plateau de bois (46x46 cm)
40 cubes perforés
4 tourillons à poignets (2 boules/2 cannes)
1 notice

De très nombreuses possibilités d'agencement des cubes !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation
Age préconisé : 2 ans et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Sina
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0087



Jeux de bébés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 jeux en bois :

- 1 boîte à formes avec 8 formes (2 de chaque format)
- 1 puzzle bonhomme et formes géométriques (15 éléments)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: nic

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0086



Les bâtonnets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boîte de multiples bâtonnets

- 3 TAILLES différentes
- Couleurs variées

Pour le plaisir de manipuler de petits objets, mais aussi de les trier...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Sina

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0085



Grosses perles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Lot d'une 60taine de grosses perles à enfiler associées à des bâtonnets et des cordons
- Bois brut et coloré
- Diamètre 4 à 6 cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0084



Au travers !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

des anneaux en bois de différentes largeurs et couleurs a enfiler sur des batons en bois. Mais attention ils glissent et peuvent tomber !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Sina

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0083



Abaque géant à boules multicolores

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cet abaque géant aux couleurs de l'arc-en-ciel stimule la créativité des enfants; simple jeu de manipulation et d'empilage.
Long plaisir de jeu seul...mais 6 enfants peuvent jouer ensemble.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation
Age préconisé : 12 et +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: Sina
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0081



12 œufs et 6 gobelets en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A manipuler sans modération !
Bois brut lavable et entretenu à la cire d'abeille

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0080



TOUPIES en paille !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1 boîte remplie de différentes toupies:

- Toupies-mini, toupies-pirouette, grandes toupies-ficelle, toupies à écrire, très grandes toupies à disques "trompe-l'œil"...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Tinolino

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: eman0078



Toboggan géant zig-zag

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grand jeu en bois: descente/toboggan avec une piste droite et une piste zig-zag. Manipulation et observation...

Longueur 2 m environ

1 toboggan + 3 caisses en bois / support

Fabriqué main à la Turboludo, donc non homologué !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé : ts âge

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0077



Boîte à boules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boîte en bois 40x30x20 environ

Le principe: faire passer les boules dans les trous

- Jeu de manipulation, faisant appel au simple coucou-caché également.
- Au-dessus: 4 trous et un circuit intérieur qui permet de récupérer les boules en-dessous.

Jeu fait à la Turboludo!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé : ts âge
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: Turboludo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0076



TIVOLI grand jeu des palets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Billard à clous vertical

Dimensions H 70cm x L 90cm

(le jeu a été raccouci par rapport à la photo)

- Quelques palets à faire glisser aléatoirement entre les clous: observation, surprise et manipulation

Home made Turboludo !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé : 2 ans et +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: artisanat

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0075



Paniers de cailloux Lot 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des contenants de tailles variées, quelques pelles et surtout une quantité de petits cailloux à transvaser, renverser, trier, ordonner, étaler, déranger, manipuler...

Les paniers et corbeilles viennent du Sénégal, de la région de Ngaye Mékhé. Les cailloux viennent de Bricomarché !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

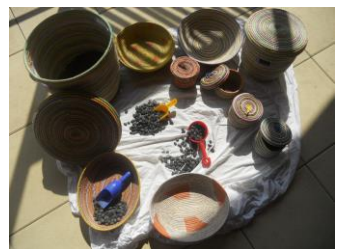
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-15

Difficulté:

Marque du jeu: K-Banon

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0073



Encastrements triangulaires

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quatre encastrements sur des thèmes différents : jouets, transports, fruits, animaux. Simples et de bonne qualité. Chaque figurine dispose d'une petite poignée très commode pour la manipuler

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0071



Grand jeu des boules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une 40 taine de grosses boules multicolores (diam 6cm) à manipuler à loisir, faire circuler, ou disparaître dans les trous... Un jeu que les plus petits s'approprieront tout naturellement

Dimensions : 80 cm X 80 cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé : 12 et +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Sina

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0068



Boulier Géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Impressionnant et décoratif (LxH : 70cm X 90cm)
Bien stable, il permet aux enfants de tous âges des manipulations en toute autonomie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation

Age préconisé :

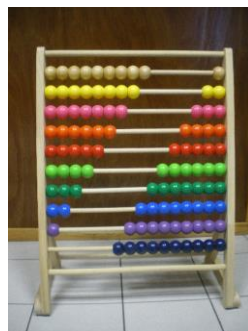
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Joueclub

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0059



Train d'activités à tirer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un joli petit jeu en bois à tirer. La locomotive fait "pouet pouet" quant au deux wagons qui suivent, ils comptent également leur lot de surprise.
DIMENSIONS: 32 cm x 10 cm x 10 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: pintoy
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0057



Amis tolo (les)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces personnages très colorés sont conçus dans un plastique ultra résistant. Les enfants s'amuseront à manipuler les bras, les têtes... et que se passe-t-il lorsqu'on appuie sur le bouton? CONTENU: 8 personnages.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-8
Difficulté:
Marque du jeu: tolo
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0056



Marble tower

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une très jolie descente à billes. Suivez les billes qui tourbillonnent de disques en disques. Ce jouet en bois fascine les grands comme les petits. Remarque : Compte tenu de la taille des billes ce jouet nécessite la présence d'un adulte. DIMENSIONS: 32 cm x 10 cm x 25 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: pinto y
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0052



Banc tape-tape

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quand l'enfant a enfoncé avec son maillet en bois les 4 chevilles colorées, il lui suffit de retourner l'ensemble pour recommencer. Dès 2 ans.
DIMENSIONS: 17 cm x 17 cm x 10 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: berrous
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0050



Tape-tape balle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'enfant martèle les balles qui roulent hors de la boîte grâce au plan incliné situé dessous. Dès 12 mois. DIMENSIONS: 24 cm x 11 cm x 10 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: berrous
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0047



Circuit tape balle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir tapé sur les balles, les enfants pourront observer ces dernières dévaler les pistes du circuit. Composé d'1 socle, 1 marteau et 4 boules. DIMENSIONS: 23 cm x 23 cm x 11 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0046



Ecrous et verrous

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu en bois qui encourage l'imagination pour créer personnages et formes imaginaires. Les enfants devront visser les verrous de leurs choix sur les écrous. Composé de 6 pièces géométriques de couleur et 2 écrous. DIMENSIONS de la plus grande pièce: 8 cm de diamètre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0041



Roule boule des tous petits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sa boîte en bois renferme 4 boules qui tournent et changent de couleur ainsi que des fiches carrés pour jouer avec des règles simples.
DIMENSIONS: 15 cm x 15 cm x 8 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: arthur et marie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0037



Toboggan à boules les lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les plus petits ne peuvent pas s'empêcher d'attraper les boules en route. Les grands ont appris la patience et en observent le cheminement. Posé sur une table ou au sol, la taille des boules nous permet de le laisser en libre accès. Mais ne dédaignons pas de nous asseoir, en compagnie des enfants, pour un temps purement contemplatif. DIMENSIONS: 40 cm x 30 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0036



Descente NIC

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette descente à billes en bois est fascinante. Elle est livrée avec disque, billes et autres accessoires. DIMENSIONS: 70 cm x 50 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: casse-noisettes
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0035



Descente fleur petite

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les descentes à boules incitent à la fois à la manipulation et à la concentration. Mais la descente fleur est unique. Ses pétales en bois produisent au passage de la bille une mélodie qui accompagne la descente. Les petits essaieront d'anticiper en attrapant les boules au passage. Les grands feront des expériences, lâcher deux, trois ou quatre boules, simultanément ou à intervalles réguliers. Remarque : Etant donné la taille des boules, les jeunes enfants utiliseront la descente fleur en compagnie d'un adulte chanceux. Cette descente fait 36 cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: casse-noisettes
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0034



Crocodile à tirer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rigolo crocodile en bois, il accompagne les plus petits dans leurs balades. Lorsqu'on le tire, il ouvre la bouche, tout son corps se gondole et fait du bruit.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: plan toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0032



Escargot à tirer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rigolo escargot en bois, il accompagne les plus petits dans leurs balades. Lorsqu'on le tire son corps rampe.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: plan toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0031



Circuit aquatique grand modèle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Atelier permettant la découverte du mouvement de l'eau, développant par la même occasion la motricité fine, menant au jeu d'imitation. CONTENU: 6 courbes/ 1 grand bac/ 2 bacs en forme de T/ 10 joints/ 2 écluses/ 2 pompes à eau/ 1 moulin. Fourni avec 6 petits bateaux (bleu, jaune, rouge) et 2 bateaux à voile. DIMENSIONS: 150 cm x 45 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-8
Difficulté:
Marque du jeu: aquaplay
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0030



Atelier abaqes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce matériel permet d'aborder par la manipulation les premières notions de tri. L'enfant enfle sur les tiges des perles de 5 formes et 5 couleurs assorties pour reproduire le tri proposé sur des fiches-modèles.
CONTENU: 4 abaqes en plastique/ 5 tiges/ 100 perles de tri en 5 couleurs et 5 formes assorties/ 36 fiches-modèles/ 1 notice pédagogique.
DIMENSIONS: 26 cm x 8 cm x 12 cm/ Diamètre perles : 4 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0027



Cube et anneaux tissu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Idéal pour développer la motricité fine des petits, cette « boîte à formes », grâce à ses couleurs vives et contrastées, ses motifs variés et ses effets sonores différents pour chaque pièce, favorisera le développement sensoriel indispensable à l'épanouissement de la personnalité.
+ 4 anneaux soft de Eman0028

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0023



Jeux à lacer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces 3 jouets réalisés en bois massif sont un moyen efficace pour exercer l'habileté manuelle. Les activités de laçage demandent de la concentration sans pour autant perdre en intérêt ludique. En les manipulant librement ou en suivant des règles, les enfants aborderont les notions de couleurs, de forme et d'orientation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0022



Graphisme sur sable

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En hêtre massif avec fond en verre « sécurit » + 1 barre de lissage pour lisser le sable + 2 râteliers pour dessiner des motifs (2 petits crantés)
Le graphisme sur sable permet de lier le geste aux perceptions sensorielles. Véritable outil pédagogique, il participe à la préparation à l'écriture, la coordination et la maîtrise du geste. Le fond en verre permet de placer des fonds de couleur sous le plateau et ainsi laisser apparaître des dessins en couleurs en creusant avec le doigt ou un accessoire.
DIMENSIONS Bac: 65 cm x 50 cm x 5 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: bourrelier
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0021



Bac à sable et à eau

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce bac à eau et à sable est riche en activité. Le grand circuit, les zones de rétention, les cascades, les îlots et escaliers permettent à l'enfant d'expérimenter, d'organiser et de découvrir les propriétés de l'eau et du sable dans différents contenants. Ce bac est divisé en deux zones distinctes qui offrent la possibilité d'effectuer plusieurs types d'activités en même temps. La cuve en plastique est soutenue par une structure métallique réglable en hauteur, finition époxy. Elle est équipée d'un système de vidange. DIMENSIONS: 100 cm x 75 cm x 45 cm/ profondeur 15 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0017



Rainette à tirer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une fois la marche maîtrisée, l'enfant prend plaisir à tirer un objet derrière lui. Le jouet à tirer lui permet d'améliorer sa marche, il prend conscience de son corps et affine sa coordination motrice.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0016



Labyrinthe de chenilles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouet en bois. Labyrinthe d'exploration et de classement des couleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0010



Roulanimaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 animaux qui passent à toute vitesse. Les roulanimaux vont faire la joie des petits! DIMENSIONS: 9 cm x 10 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: miniland
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0008



Toboggan des voitures grand modèle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce toboggan géant de 8 étages permet de faire glisser des voitures bien rigolotes. DIMENSIONS: 77 cm x 44 cm x 31,5 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: pinto
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0005



Toboggan à disques Bellapista

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des disques à motifs différents descendent la pente. En cours de chemin, ils poussent d'autres éléments qui se mettent à leur tour à glisser. Des effets d'optique captivants constituent les ingrédients de ce jouet.
DIMENSIONS: 49 cm x 38 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0003



Toboggan click clack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants adorent observer les boules qui descendent le long des glissières. DIMENSIONS: 22 cm x 11 cm x 35,5 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: plan toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0002



Tape-tape magique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu en forme de demi-lune qui renferme une rangée de cinq boules de couleurs vives. Quand l'enfant frappe la boule supérieure avec le maillet en bois, il pousse toutes les boules et celle qui vient d'être tapée est remplacée par celle placée à l'autre extrémité. Dès 2 ans. DIMENSIONS: 23 cm x 17 cm x 9 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: plan toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Eman0001



Circuit aquatique Aquabox

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque élément du canal Aquabox s'attache à l'autre, comme les rails d'un circuit de train, sans forcer et les joints sont parfaitement hermétiques. En tournant la manivelle, vous ferez bien quelques éclaboussures, mais vraiment pas de catastrophe ! **CONTENU:** 1 pont/ 1 bateau/ 1 voiture/ 2 joints rouge/ 4 écluses/ 1 passerelle à bascule/ 2 paniers/ 2 escaliers/ 1 barrage/ 1 grue/ 1 pied de grue/ 1 circuit bleu. **DIMENSIONS:** 137 cm x 50 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: aquaplay
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0051



toboggan abach'o basis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une grande boîte de construction A bach O est entièrement réalisée en bois. Elle contient 10 glissières et 30 blocs pour réaliser des toboggans à billes. A partir de 5 ans. Créativité à l'infini avec ce jeu modulable. On retrouve l'esprit des Kaplas, avec deux types de pièces seulement. Mais plus les pièces sont simples, plus nous sommes libres d'agir selon notre fantaisie. Les billes dévalent la piste avec un joli bruit. Un jeu idéal pour échanger entre adultes et enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: A-bach-o.de

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0049



cairn et galets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lot de 4 cairn et 4 galets en bois
à empiler ou simplement manipuler, sa texture douce et colorée en fait un
jeu hautement apaisant

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Grimms

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0047



Cordes stocks 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

ensemble de 19 piquets recouverts de tissus à nouer pour faire des cabanes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Symbolique

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Turboludo

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0046



archiblocs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

55 blocs de constructions en carton
Archibloc qui permettent de créer une multitude de parcours et de constructions en les empilant à l'infini... Elles sont très légères, et pourtant d'une grande solidité.
Carton recyclable issu de forêts écogérées.
Décors imprimés à l'encre alimentaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0045



spirali

Commentaires sur le jeu

Points: 1

jeu de construction en bois coloré

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé : 2 ans et +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0044



Hêtre, jeu de construction

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Magnifique jouet en bois crée en France dans l'Aude.

- Jeu qui allie équilibre, patience, imagination, intuition créative, persévérance, concentration...
- Construtions simples ou complexes, à plat ou suspendues !

9 arceaux de bois + un petit support en bois
+ livret explicatif

Cf. Le lien étonnant (photos et vidéos): www.jouetsboisnaturel.com

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: arbre de vie

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0042



Lot Montessori

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tour et escalier
A empiler ou à construire ou en jeu libre !

Matériel type Montessori, emblème de sa pédagogie !
Le poids est important - d'où le bois plein - autant que la taille pour nourrir cette activité

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: manipulation
Age préconisé : 1 - 3
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 et +
Difficulté:
Marque du jeu: arbre de vie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0041



Poissons-acrobates

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot d'une 30taine de poissons en bois brut, de toutes tailles
A empiler...

Fait main

Très agréables au toucher

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: arbre de vie

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0039



Oiseau Libre lot 1, jeu d'équilibre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu rustique en bois naturel, fait main dans l'Aude

L'idée est simple: mettre toutes les bûchettes sur les ailes de l'oiseau sans le faire tomber ! Les enfants s'y essaient très tôt...

- Une 40taine de petites bûchettes (chêne, figuier, aulne, sureau, robinier, hêtre...)
- 1 socle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: arbre de vie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos0037



TRUC en BOIS lot 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de construction en bois avec engrenages

- Environ 50 petits engrenages (10x5)
- 6 gros engrenages
- Environ 200 bûchettes

Fourni avec une notice et des photos pour donner des idées !

Bois de hêtre non traité
Fabriqué en Normandie

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0035



Octa clips

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Très simple d'utilisation, vous pouvez utiliser Octa-Clips avec des morceaux de carton pour construire : des cabanes, des châteaux, des avions, des théâtres de marionnettes... Les possibilités de construction sont infinies. CONTENU: 1 boîtes de 50 pièces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: casse-noisettes
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0033



Toboggan Abach'o

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une grande boîte de construction A bach O est entièrement réalisée en bois. Elle contient 10 glissières et 30 blocs pour réaliser des toboggans à billes. A partir de 5 ans. Créativité à l'infini avec ce jeu modulable. On retrouve l'esprit des Kaplas, avec deux types de pièces seulement. Mais plus les pièces sont simples, plus nous sommes libres d'agir selon notre fantaisie. Les billes dévalent la piste avec un joli bruit. Un jeu idéal pour échanger entre adultes et enfants.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: A-bach-o.de

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0031



Pyramide Arc-en-Ciel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 3. Ces pyramides multicolores en plastique offrent aux enfants un nouveau style de constructions toujours plus inventif, fourni avec un livret.
CONTENU: 3 x 1 socle/ 15 pièces/ 1 boîte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-3

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0029



Mini ville

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu permet à l'enfant d'affiner sa logique et lui apprend à construire dans un espace à 3 dimensions. Les pièces de formes et de couleurs différentes font appel à des capacités de classification. **CONTENU:** 1 socle en bois avec 3 tiges/ 16 pièces en bois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0028



Jeu de construction coloré

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants pourront réaliser des constructions plus ou moins élaborées par simple superposition. Réalisé en bois verni, coloris assortis. .
DIMENSIONS moyenne d'une pièce: 3 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0025



Cubes pays merveilleux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces formes et motifs féériques transportent les enfants dans un pays imaginaire. La souris, l'ours, le lion et les autres cubes peuvent être posés comme un puzzle ou empilés comme un jeu de construction. Avec prisme, miroir et grelot. CONTENU: 40 pièces. DIMENSIONS: 8 cm x 4 cm x 2 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0020



Maxi lot "le jardin"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Encastremements VERTICAUX

Composé de 5 fruits et légumes

CONTENU: l'empile le navet en 3 éléments/ l'empile la poire en 4 éléments/ l'empile la pomme en 5 éléments/ l'empil fraise en 4 éléments/ l'empil framboise en 5 éléments

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-5
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0015



Constri junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

CONTENU: 86 blocs de construction de grande taille pour les petites mains/ 52 modèles pour encourager la créativité et l'imagination.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 1-3

Difficulté:

Marque du jeu: bourrelier

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0014



Kapla

Commentaires sur le jeu

Points: 1

LE jeu de construction en bois. CONTENU: environ 200 pièces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 1-5

Difficulté:

Marque du jeu: bec vert

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0013



Camion des lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jouet tout en bois avec des couleurs vives. Une fois que les cubes seront chargés comme il faut, le véhicule pourra se mettre en marche. Dès 12 mois. **CONTENU:** 1 lutin/ 2 remorques en bois (1 bleue et une jaune)/ 3 rectangles en bois comprenant 2 trous chacun (1 vert, 1 rouge, 1 bleu)/ 2 cylindres en bois (1 gros rouge et un petit jaune).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0012



Cobra

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Classement par couleurs et par tailles. CONTENU: 1 tête cobra/ 5 anneaux. DIMENSIONS: 40 cm env.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0011



Interstar

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La conception des éléments, faciles à manipuler, offre la possibilité de jouer à plat ou en volume. CONTENU: 1 centaine de pièces/ 1 caisse de rangement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: toys'r'us

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0010



Convoi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Classement des couleurs, notion de quantité. La longueur des nez sert de repère. CONTENU: 1 socle en bois avec 6 roues/ 5 perles visages/ 5 perles turquoises/ 4 perles violettes/ 3 perles rouges/ 2 perles oranges/ 1 perle jaune. DIMENSIONS: 28 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0009



Magnetico

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les constructions possibles grâce aux différents blocs composant ce lot sont illimitées et accessibles à tous, y compris aux plus jeunes souvent moins habiles que leurs aînés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

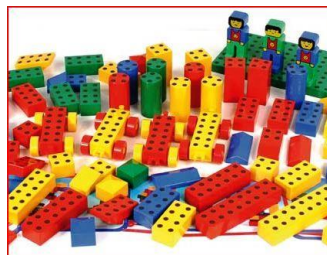
Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1-3

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0008



Octa clips

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Très simple d'utilisation, vous pouvez utiliser Octa-Clips avec des morceaux de carton pour construire : des cabanes, des châteaux, des avions, des théâtres de marionnettes... Les possibilités de construction sont infinies. CONTENU: 1 boîtes de 50 pièces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: casse-noisettes
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0007



Pyramide Arc-en-Ciel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 3. Ces pyramides multicolores en plastique offrent aux enfants un nouveau style de constructions toujours plus inventif. CONTENU: 3 x 1 socle/ 15 pièces/ 1 boîte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-3

Difficulté:

Marque du jeu: merlin

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0005



Magnetos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants se feront un plaisir d'assembler cette boîte de tubes et boules magnétiques et colorés. Facile à prendre en main.
Gros éléments de 8 cm et 13 cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: nenko-rompa
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Acos0004



Tourner visser

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Différentes formes en bois à placer sur un plateau en tournant ou vissant.
CONTENU: 1 support/ 12 pièces/ 1 boîte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: eveil et jeux
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: acos 0053



encastrement Noël

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un père noël et un bonhomme de neige à empiler

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: arthur et marie
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: aage0068



mini manip

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un lot d'objet pour les tous petits, à manipuler pour empiler et passer au travers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: nic

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: aage0067



Piky magnétique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mosaïque magnétique.
1 grande plaque et 4 petites qu'on peut assembler.
Des pièces en plastique aimantés pour former des bonhommes ou des formes diverses.
Livret de modèles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement
Age préconisé : à partir de 1 an
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: aage0066



puzzle 4 éléments en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

petits et grands pourront développer leur concentration et leur ingéniosité avec ce magnifique puzzle en bois et pourront également utiliser les pièces pour réaliser des constructions et jouer avec l'arc-en-ciel Waldorf de Grimm

CONTENU:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Grimms

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: aage0065



Whose tail?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

un puzzle original où il faudra retrouver à quel animal appartient la queue...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: living and learning
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0060



Domino bois colorés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

des dominos en bois avec des formes géométriques en relief, permet d'assembler par couleur, formes et de développer le sens du toucher...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement

Age préconisé :

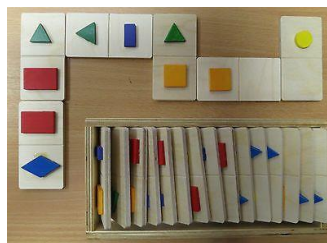
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0059



encastrement formes découpées

Commentaires sur le jeu

Points: 1

jeu d'encastrement pour découvrir formes, couleurs et chiffres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0058



snake puzzle "la ferme"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 1 - 3

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: jocdi goulà

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: aage0057



Puzzles encastrement CHATS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 puzzles à emboîter

Bois brut, fait main artisanalement dans l'Aude

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: arbre de vie

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: aage0056



Puzzle encastrement en bois Garçon & Fille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 grands puzzles garçon et fille

Version corps nu & corps habillé !

Idéal pour:

- Explorer la découverte du corps
- En nommer les parties
- Nommer aussi les vêtements

Un grand classique...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: nathan

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0046



Abaques bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux abaqués bois, classiques et agréables et 12 fiches modèles pour les plus grands; dimensions d'une abaque :30x6x9cm (Lxlxh)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: agencement

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0045



Atelier TRIOLO lot 1

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pièces géantes et très agréables, supports stables, assembler sans peine avec l'atelier Triolo. Avec 20 fiches modèles pour les plus grands.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: nathan

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0044



Super manipulo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De grosses pièces à emboîter librement pour construire d'étranges et multicolores structures. L'assistance d'un adulte pour démarrer le jeu sera la bienvenue

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: nathan

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Aage0039



Puzzle cycle de la vie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grand puzzle en bois. Les plus jeunes devront être accompagné d'un adulte pour découvrir le cycle de la vie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0035



Puzzle géant la ferme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

30 grosses pièces de puzzle en carton + 7 formes en carton.
DIMENSIONS: 70 cm x 100 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: djeco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0030



puzzle véhicules et animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lot de 2 puzzles à encastrement. 1 puzzle "mes animaux préférés" composé de 10 pièces en bois. 1 puzzle "les véhicules" composé de 8 pièces en bois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-3
Difficulté:
Marque du jeu: berrous
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0028



Encastremements maxi animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De jolies couleurs et des animaux rigolos pour ces 4 puzzles à encastrement sans poignée, composé de 4 plateaux et 20 pièces. Réalisé en bois sérigraphié. DIMENSIONS côté: 21 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0027



Puzzles 3D magnétiques "les animaux"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Composés de grandes pièces, épaisses et faciles à manipuler. Ces 4 animaux développent l'attention, la psychomotricité, la curiosité et l'imagination des plus petits.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0024



Encastrement botablo "jungle" et "ferme"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 grands puzzles à encastement. Les botablo sont composés de 2 plateaux et de 22 pièces. Réalisé en bois sérigraphié. DIMENSIONS: 43 cm x 30 cm x 1,2 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0023



Puzzle géant la jungle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

30 grosses pièces de puzzle en carton + 7 animaux en carton.
DIMENSIONS: 70 cm x 100 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

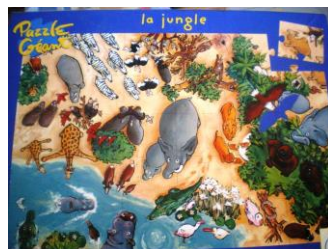
Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: djeco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0022



Puzzles "jouets et fruits"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dès un an, apprenez aux petits à distinguer les formes et les couleurs. Au-delà du développement des capacités motrices de l'enfant, la simplicité des dessins et des coloris utilisés favorisent l'apprentissage des mots basiques.
CONTENU: 2 plateaux/ 8 pièces. DIMENSIONS côté: 16,5 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0021



Géomix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des formes de toutes les couleurs et de toutes les tailles qui se prêtent à toutes les fantaisies des petites mains. CONTENU: 32 pièces.
DIMENSIONS : 23 cm x 24 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: haba
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0019



Encastrement multiformes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu permet d'aborder les couleurs et les formes géométriques.
CONTENU: 9 pièces (1 rond rouge, 1 triangle jaune, 1 carré bleu, 1 ovale vert, 1 polygone bleu, 1 rectangle rouge, 1 fleur jaune, 1 étoile rouge, 1 croix verte)/ 1 socle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: plan toys
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0017



Macro puzzle

Commentaires sur le jeu

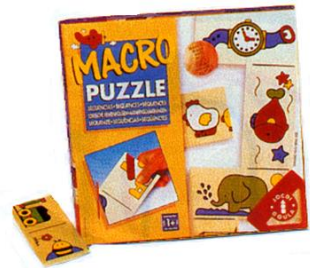
Points: 1

10 puzzles 2 pièces reliés entre eux à la manière de dominos de grandes tailles. Réalisés en bois verni très coloré. DIMENSIONS: 12 cm x 6 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: jocdi goulà
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0014



Lot 3 jeux Empilage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

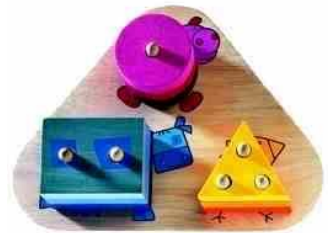
Lot de 3 jeux d'empilage (2 geoclon + 1 animaux-formes)

Jeux d'assemblage développe la capacité de reconnaissance des couleurs et des formes géométriques simples : ronds, rectangles, triangles.
CONTENU: 1 socle/ 9 pièces de 3 formes différentes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé : 18 mois et +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: wesco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0013



Puzzles évolutifs en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzles de 2, 3, 4 et 5 pièces en bois. CONTENU: 24 pièces au total.
DIMENSIONS d'une pièce: 6 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-7
Difficulté:
Marque du jeu: jocdi goula
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0012



Puzzles les enfants

Commentaires sur le jeu

Points: 1

CONTENU: 4 puzzles de 4 pièces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Aage0009



Maxicoloredo mural

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mosaïque en plastique composé d'un support avec bac à fixer au mur, d'une grille transparente à plots. Les pions ronds s'emboîtent par simple pression sur la grille à plots sous laquelle se glissent les fiches-modèles. CONTENU: 225 pions de 4 couleurs/ 12 fiches imprimées recto verso plastifiées. DIMENSIONS support: 68 cm x 58 cm/ Grille: 60.5 cm x 43 cm/ diamètre d'un pion: 3,3 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil
Age préconisé :
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1-2
Difficulté:
Marque du jeu: nathan
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0008



Encastrement de formes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sélectionnées pour leur solidité et leur taille, les pièces de ces jeux en bois sont faciles à manipuler par les plus petits. CONTENU: 6 pièces (1 carré rouge, 1 rectangle jaune, 1 rond orange, 1 ovale bleu, 1 triangle violet, 1 hexagone vert)/ 1 plateau.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0003



Puzzle mousse "le jardin"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle de plastique souple sur le thème des légumes du jardin permettant l'enrichissement du vocabulaire du jeune enfant. CONTENU: 4 plateaux/ 4 puzzles de 4 pièces / 4 fonds plastifiés. DIMENSIONS: 18cm de côté.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: wesco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: Age0001



Arthur l'invincible

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle géant avec accessoires en carton très résistant et découpé en grosses pièces.
Permet d'inventer des histoires.
CONTENU: 53 pièces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé :

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: djeco

Auteur:

